

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	21	6	18	6	8
ボーナス	3	6	7	2	6	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	7	9	2	7	3	3

HP	56
MP	49
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	セブンダブ								
能力値			7	0	9	0	3	16	8
スキル									
その他									
総計(右)			7	7					
総計(左)			7	7	9	13	3	19	9
総計(両)			7	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	7		2	9	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
毒消し(3個)	
万能薬	
ハイMPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 6
 最大重量: 14
 所持金: 10
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	2	5	攻撃時		自身	自動		
効果: 毒[SL]をHPダメージを1点以上与えたら対象へ、この効果はメイン終了まで								
ピアシングストライク	2	6	DR直前		自身	自動		
効果: 武器攻撃ダメージ+[SL]D								
ダンスマカブル	2	12	メジャー	視界	単体	自動	1回	
効果: 命中Cが6の目1つで発生、命中Cが出るかメイン終了まで持続								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中+[SL+1]D								
ステップ: ブライト	2	5	セットアップ		自身	自動		
効果: メイン終了まで行動値+[SLx3]								
アームズマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果: 短剣の命中判定+1D								
ダンシングヒーロー	★		判定直前		自身	自動	1回	
効果: 判定+1D								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果: 左右の武器の命中・攻撃・行動を合計する								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果: 回避判定+1D								
ディセクトエッジ	★	4	ムーブ		自身	自動		
効果: 放心をHPダメージを1点以上与えたら対象へ、この効果はメイン終了まで								
インタラプト	★		スキル使用	視界	単体	自動	1回	
効果: スキル効果を無効化する								
トレーニング: 器用	1		パッシブ		自身			
効果: 基本能力値+3								
トレーニング: 敏捷	1							
効果:								

イメージはタオカカ

