

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	バード	Lv.1:	フォーキャスター	性別	男(女装)
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	天涯孤独
出自(効果)	錬金術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	18	18	9	21	9
ボーナス	3	2	6	6	3	7	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	3	6	7	4	9	4

HP	70
MP	103
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	風音の帽子				2			2	
胴部	癒しの衣					3			
補助	フィルボリング				2	4	1		1
装身具	高級楽器								
能力値			3	0	6	0	9	10	8
スキル	ニンブル							3	
その他	フェイス:ダグデモア							2	
総計(右)			3	2					
総計(左)			3	0	12	12	10	18	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	9			9	+ 3 d
錬金術判定	3			3	+ 3 d

所持品	
異次元バック	
ベルトポーチ	ランチボックス
冒険者セット	果実×5
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×5	
ハイMPポーション×2	
楽器	
拡声の石	
購入使用分>MPポーション×5	
売却分>トラペーズマント、バックパック	
現在重量:	9
最大重量:	21
所持金:	31045
預金・借金:	160

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージを-[SLd]+2+2								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHPを3D+[CL×3]+3+2回復								
パーペチュアルチェック	★	10	セットアップ	視界	場面(選択)	自動成功	シナリオ1	
効果: ラウンド中、対象の行動値を自身と同じにする								
プロモーション	★	9	セットアップ	20m	単体	自動成功	シーン1	
効果: シーン中、対象の取得スキルのSL+1(上限突破可能、SLによる回数制限は増えない)								
エチュード	5	1	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果: シーン中、対象の与ダメージ+[SL×2]+2+2								
ディスコード	5	1	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1	
効果: 対象の与ダメージに+[SLd]+2+2+2(ロールは自身)								
ガルドル	★	2	範囲呪歌使用	20m	自身	自動成功		
効果: 呪歌の対象範囲を選択可能にする								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1	
効果: 使用済のシナリオ制限のスキルの使用回数+1								
シルバリアソング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 自身の呪歌判定+1D								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: 対象の被ダメージを0にする								
バラード	3	4	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果: シーン中、対象の物防or魔防+[SL×2]								
ジョイフルジョイフル	2	5	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーン2	
効果: 行動済みの味方を未行動にする								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の戦闘不能を回復し、HPを2D回復する。対象は行動済みになる								
	1							
効果:								

設定  
 フィルボルの放浪者。吟遊詩人もどきの活動で食いつなぎつつ、各地を渡り歩いている。  
 幼いころに誘拐されたあげく見知らぬ地に放置されたため出身地が未だにわからない。院長に拾われ、15歳で一人立ちするまでクラン=ベルの修道院で過ごしていた。  
 周りが女の子だらけで遊ばれた結果、スカートやワンピースで着飾ることに抵抗がなく、女装でお洒落するのが趣味になっていた。  
 噂を頼りに顔も覚えていない、生きているのかもわからない両親を探している。

初期のフォキャストは一人立ちにあたって生存戦略を勉強していたことによるもの。生きざまに後悔はしたくない。

習得ギルドパワー  
 ダナン パワー:オームス  
 移動せずに自身以外も対象にできるHP,MP回復効果+2(計算済み)

ダナン パワー:ロスオームス 必要ギルドポイント2  
 条件…パワー:オームス習得  
 スキルによるHP回復の対象となったキャラクターの次のメインプロセス終了時まで1d6分のダメージ軽減効果を付与

ブリガンティア パワー:ブースト 必要ギルドポイント1  
 ダメージ軽減、ダメージ上昇のスキル効果+2(計算済み)

ブリガンティア パワー:アクセルブースト 必要ギルドポイント2  
 ダメージ軽減、ダメージ上昇のスキル効果+2(計算済み)、コスト-1(計算済み)、クリンナッププロセス時にHP-6

