

キャラクター名  
セバステイアン・スワンプマン

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	ドライバー	カヴァー	不審な着ぐるみ
オプション			年齢	27	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	41	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	3			5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：4			芸術：0			知識：0			情報：噂話	1	
運転：0			芸術：0			知識：0			情報：0		
運転：0			芸術：0			知識：0			情報：0		
運転：0			芸術：0			知識：0			情報：0		
運転：0			芸術：0			知識：0			情報：0		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦闘ヘリ	運転	1r+4	18	5		行動値-3、全力移動200m
チェーンガン	射撃	1r-2		15		命中-2、搭乗状態のみ装備可能。同じエンゲージの敵を攻撃できない。
		0				
(仮) アンチマテリアル	射撃	1r		20		1シナリオ回。カバリング時、ガードを行えない。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0      合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
pc1	P 好奇心	N 憐憫		
複製体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10      残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(範囲)	自動	ピュア	
効果： 攻撃力(Lv×4) 自分以外に付与								
先手必勝	5	1d4+3(範囲)	常時	至近	自身	自動		
効果： 【行動値】+ (Lv×3)								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン(範囲)	自動		
効果： メジャーアクションのダイス+ (Lv) 個								
戦闘ヘリ	4							
効果： SLは経験点から(複製体分)の初期取得の経験点を引いたもの								
アドヴァイス	7	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果： クリティカル-1 (下限値6) ダイス+ (Lv) 個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

天才ピュアノイマン「うるせえとりあえず足し算すればいいんだろ(ノイマン並感)」

セットアッププロセスで戦術、達人、常勝で味方全員に攻撃力+33・ダイス+5。マスタースコネクションで《アンチマテリアルライフル》か《PDW》を選択購入。

マイナーですることが無いので堂々と歩いて移動するぜ！メジャーでもすることがないので堂々とカバリングするぜ！ついでにミドルでもすることがないので堂々と購入判定のダイスを振り続けるぜ！

天才ピュアノイマン「本当の敵はFHなどではない、真の敵は常に内側にいる。そう、うち(UGN)の財務部だ」

ストーリーそっちのけで購入判定を振り、味方に武器を配る真の支援型。職員の武器防具くらい経費で落とさせる。財務部の嫌がらせで着ぐるみを戦闘服として支給されたその瞬間から、ついに彼と財務部との決戦の火蓋が切って落とされた。