

キャラクター名
シン・ミサキ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	研究者
オプション		年齢	32	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29%
出自	義理の両親	経験	技術畑	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	8
精神	4	1	1			6	戦闘移動	13
社会	3	0	1			4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志	3		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	6r+5		8		マイナーアクション使用で命中達成値+5
+コンバットシステム	射撃	10r+5				
+零距离射撃	射撃	12r+5				射程:至近

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
黒焦げになったなにかの塊	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
特異点	P	N		
両親	P 幸福感	N 不安		
ヨハン・C・コードウェル	P 好奇心	N 恥辱		
リヴァイアサンクッキーマン	P 感服	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
零距离射撃	2	2	Xジャー	至近	-	対決		
効果: 射程:至近 射撃攻撃ダイスを+LV個								
コンバットシステム	3	3	Xジャー/リアクション	-	-	対決		
効果: 組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定を【精神】で行える								
縮地	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果: Lv回/シナリオ 戦闘・全力移動時、任意の場所に移動できる。離脱も可								
隆起する大地	5	2	オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果: 1/R ダメージ適用直前、対象が受けるダメージを-[LV*4]								
生き字引	2	2	Xジャー	至近	自身	-		
効果: 全ての〈情報〉の代わりに使用して、情報収集判定を行える。この時、ダイスを+LV個する								
完全演技	★		Xジャー	至近	自身	自動		
効果:								
ドクタードリトル	★		常時	至近	自身	自動		
効果: 全言語網羅。動物との意思疎通も可能								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

貴方はリヴァイアサンクッキーマンである
なぜリヴァイアサンクッキーマンになったのか分からないし
もしかしら最初からリヴァイアサンクッキーマンだったのかも知れない。
いいやそんなことは決まってる…はずだ。
意識が完全にリヴァイアサンクッキーマンに乗っ取られる前に、元に戻る手段を探さなければ。

拾われ子として今の両親の元で育った。
北欧系の顔つきだが根っからの日本人気質である。
甘い物が好き。それによって難を逃れたこともある。
ほんわかしているが、それに騙されて舐めた態度を取ると泣きを見ることになるぞ！