キャラクター名
"Beyond oblivion"

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	1	1	0	2		4
社会	3	0	0			3

HP	118
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒曜の鎧		0				ドッジ-3、行動-3、装甲値+[8+LV*3]=11
ザアザアと悲憤の雨が降る	ＲＣ	8r+2		20		シーン(選択) ｶﾞﾀｰ：雨粒の矢Lv5+アニマルテイマーLv3 ﾏｲﾅｰ：螺旋撃Lv3 ｾｯﾄｱｯﾌﾟ：力場の形成Lv5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E《悪意の伝染》	P	N		
E《歪んだ囁き》	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
メンタルインベイション	★		メジャー			<意志>		
効果 :そのシナリオの間、対象の行動を決定できる。効果中、対象は意識を保ったままだが、行動は選択できない。この効果はエネミーが死亡することで解除される。								
世界樹の葉	1		メジャー			<RC>		
効果： 対象の戦闘不能を回復する。この効果で対象はオーヴァード化することがある。シナリオLV回								
生命増強	3		常時					
効果： 最大HP+[LV*30]								
イベイジョン	★		常時					
効果： ドッジの達成値を[ドッジのダイス*2+使用した技能レベル]に固定する。ただし、ダイスロールを行えない。								
力場の形成	5		セットアップ		単体			
効果： 対象の攻撃力+[LV*2]								
螺旋撃	3		マイナー					
効果： このメインプロセスの間、貴方が行うメジャーに対するリアクションのC値+1。シーンLV回								
黒曜の鎧	1		マイナー					
効果： シーンの間、防具を作成し、装備する。								
雨粒の矢	5		メジャー		シーン(選択)	<RC>		
効果： 攻撃力：[LV*2]の射撃攻撃を行う。ただし、《コンセントレイト》組み合わせ不可。								
アニマルテイマー	3		メジャー			シンドローム		
効果： ダイス+[LV+1]個								
餓鬼魂の使い	2		オート					
効果： 対象がHPダメージを受けた時に、邪毒ランク3を付与。シーンLV回								
鍵いらずの歩み	★		メジャー					
効果： 体を折りたたんだり、液状化させることによってドアの隙間などを通り抜ける。								
生体侵入	★		メジャー					
効果 :他者の体内に入り込む。ただし対象が戦闘不能だったり、就寝中など意識のない状態でなければならない。他者に入り込んでいる時は隠密状態となり、宿主が移動した場合、同時に移動する。この状態は隠密状態が解除されると自動的に解除される。								
効果：								