キャラクター名

椎名香凛

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	41

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	4	6
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
黒い館	やばそうな館に入った気がする。入ってからは覚えてない
最終戦争	人類の最後について少し覚えている。
クレヨン	名前を書くためのクレヨン。赤色で小さい
笑顔	心からの笑顔。本当の笑顔を覚えている。
機械の体	誰かを殺した。それをアンデッドにした。今は私も…
現地徴兵	こわい、でも生きないと、拳銃を握りしめていた記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
だあさん	依存	3	①②③④⑤	戦闘開始時と終了時に狂気点+1
どどさん	友情	2	①②③④⑤	戦闘開始時と終了時にどどさんがパーツ1つ損傷
ありさん	恋心	2	①②③④⑤	戦闘開始時と終了時にパーツ1つ損傷
ものちゃん	独占	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時『煉獄』にいれば行動値が-でも次ターン最大行動値まで現行動値を回復
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ　全体攻撃を追加　自分へは当たらない
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ　出目を『6』に固定、いかなる効果でも振り直しできない。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時可　次カウントまで攻撃マニューバは『ダメージ』タイミングになる
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵出目+1
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害無効　レギオンの攻撃判定は7以上でないと命中しない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		ティーカップ		オート	なし	なし	損傷時狂気+1　残れば-1　思い出
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断　出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた時に可。白兵、肉弾+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2　出目+1