

キャラクター名 クロック・スリーミニッツ	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	吟遊詩人	性別	女
		年齢	8
冒険者Lv	7	経歴	本来とは異なる性別であると偽っている
経験点	2680		恥ずかしい癖を持っている 家族に冒険者がいる(いた)

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		13	2	シューター	3		
	敏捷度	6	1		13	2	セージ	1			
	7	筋力	4	2		13	2	バード	7		
生命力		9			16	2					
9	知力	15			24	4					
	精神力	7	3		19	3					

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
特殊楽器習熟	2-229p	p
シユアパフォーマー	2-233p	p
スキルフルプレイ	2-234p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
終律:春の強風	
終律:夏の生命	
終律:秋の実り	
トランス	
終律:獣の咆哮	
アトリビュート	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 129 /合計 129	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	5	5

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	-	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
激情のリユート	2H	0		2d+ 0		0											
呪歌の条件や終律の消費から「高揚0」の要素を1軽減する																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ペット	○□□○□□
ペット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2305
	G
預金・借金	
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	13	39	2d+ 0	4	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	5	2d+	0	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 帽子	かわいい
耳	
顔	
首	
背中 口ブ	かっこいい
右手	
腰	
足	
その他 血を刻む時計	クロック・ツ-ミニッツの刻印がある。詳細はそのメモ。

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
祖父はクロック・ワンミニッツ、父はクロック・ツ-ミニッツ。いずれも数多の遺跡および奈落の魔域を攻略した凄腕の冒険者である。祖父は生まれる前に死去。父は5歳の時に行方不明に。以来冒険者として父を探す旅をしている。それが失われた家族の団樂を取り戻すためと信じて。本来の性別は女性であるが、冒険者になる際周りにナメられないように男性として振る舞うことを決めた。それが高じてか言動がどこかキザっぽい。だんだん楽しくなってきた。現在は女性を口説くことを趣味としている。しかし時折、本来の癖から女性らしい言葉使いや仕草が出てしまうことがある。また、チクタクという名前の蛙を飼っており、呪歌のサポートとしても用いている。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛
	○□□□㉜
	○□□□㉝
◇血を刻む時計	