

キャラクター名  
天ノ宮孝介

プレイヤー名

|        |       |      |                 |       |        |
|--------|-------|------|-----------------|-------|--------|
| シンドローム | キュマイラ | ワークス | UGNチルドレンA       | カヴァー  | 高校生    |
|        | ウロボロス |      |                 |       |        |
| オプション  |       | 年齢   | 17              | 性別    | 男      |
| 覚醒     | 無知    | 衝動   | 闘争              | 初期侵食率 | 31%    |
| 出自     | 心の色：青 | 経験   | 童話：ギリシャ神話：十二の功業 | 邂逅    | 衣装：特攻服 |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 36 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 4   | 1    | 2    |    |     | 7   | 行動値    | 4  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 4  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 9  |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 18 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神    |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能    | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  | 17 |    | 射撃  |    |    | RC    | 1  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志    | 6  |    | 調達     |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：学問 |    |    | 情報：UGN | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：   |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：   |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：   |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識：   |    |    | 情報：    |    |    |

| 武器・コンボ      | 能力 | 命中値    | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|--------|----|-----|----|----|
| 白兵攻撃        | 白兵 | 7r+17  |    | 24  |    |    |
| 白兵攻撃 (100↑) | 白兵 | 10r+17 |    | 27  |    |    |
| 復讐の刃        | 白兵 | 7r+17  |    | 24  |    |    |
| 復讐の刃 (100↑) | 白兵 | 10r+17 |    | 27  |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| 思い出の一品 |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| ロイス                |         |         |      |    |
|--------------------|---------|---------|------|----|
| 対象                 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 羅刹                 | P       | N       |      |    |
| 仲間                 | P 連帯感   | N 不安    |      |    |
| 家族                 | P 尊敬    | N 不安    |      |    |
| 選り抜かれた敵、ブラック・マリゴルド | P 信頼    | N 猜疑心   |      |    |
|                    | P       | N       |      |    |
|                    | P       | N       |      |    |
|                    | P       | N       |      |    |

最大財産P: 2 残り財産P: 0

| スキル名       | SL                     | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|------------|------------------------|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング     | ★                      | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果：        | 非オーヴァードのエキストラ化         |      |        |    |     |    |      |    |
| リザレクト      | 0                      | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：        | コスト分のHPで復活             |      |        |    |     |    |      |    |
| 原初の黄：活性の霧  | 5                      | 3    | セットアップ | 至近 | 単体  | 自動 |      |    |
| 効果：        | 対象の攻撃力+「Lv×3」自ドッジダイス〇2 |      |        |    |     |    |      |    |
| ハンティングスタイル | 1                      | 1    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動 |      |    |
| 効果：        | 戦闘移動、離脱。封鎖影響なし。        |      |        |    |     |    |      |    |
| 復讐の刃       | 3                      | 6    | オート    | 至近 | 単体  | 対決 |      |    |
| 効果：        | リアクション放棄で白兵攻撃          |      |        |    |     |    |      |    |
| 鋭敏感覚       | 1                      |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 海の恩恵       | 1                      |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |
| 効果：        |                        |      |        |    |     |    |      |    |

●経歴  
中学生の頃から愚連隊に所属しており、暴走行為や喧嘩に明け暮れるもその最中、空白の使徒に襲われ所属していた愚連隊は壊滅に追い込まれる。そのとき、生き残った数少ない仲間を守るため色彩の勇者へと変貌したのだった。

現在は自らの生まれ育った故郷である、月虹町を空白の使徒から守るため、日々独自のトレーニングに励みつつ単身で活動している。

●ファイトスタイル  
ルール無用のバーリトゥード(なんでもあり)、そして喧嘩ストロングスタイルの全開のパチパチファイトが得意。そして、何度倒されようとも必ず立ち上がる精神力の強さも兼ね備えている。本人曰く「仲間や家族のためには倒れるわけにいかないから」

●魔法  
アントニオ猪木の提唱する【風車の理論】を自身の魔法とし、また信条としている。それは、相手の力を9割引き出させた後、10割の力で相手に返すというファイトスタイルであり、孝介はそれを頑なに崩さない。そのため、相手の攻撃は避けたりせずに真っ向から立ち向かう。そして、やられた分は必ずやり返す。(本来の猪木が提唱する風車の理論は、風を受け流して動く風車のように、相手の技を真っ向から受けたりせず、自身の力などを無にすることで、自らが受けるダメージを無力化するという意味があるため、厳密に言えば内容は全く違う。その事を知ってか、最近は「オレ流の風車の理論」と訂正するようになった。)

●心の色  
心の色は意外にも、平和や希望を象徴する青。

●弱点  
相手の技を回避せず真っ向から受けるため、戦闘では幾度となく重症を負っている。一歩間違えれば自滅しかねない危険な戦法なので、周囲からの心配の声は絶えない。