

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	ダンサー	性別	女性型
称号クラス				年齢	2歳
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	試作機			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	9	9	9	9	16	13
ボーナス	8	3	3	3	3	5	4
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	10	5	4	4	3	5	4

HP	104
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シールドパイル防	至近	-1	15		5	2	-2	
左手	アイアンスクトゥム/S1					11		-3	0
頭部	城壁の鎧								
胴部	城壁の鎧				-3	25	10		0
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			0
装身具	アイゼン								
能力値			5	0	4	0	5	7	15
スキル						12	11		
その他									
総計(右)			4	15					
総計(左)			5	0	0	60	28	2	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	17	所持金:	9320	預金・借金:	
最大重量:	55				

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション ×5
ト 野営道具	パイルカードリッジ ×5
└ 小道具入れ	
ト ロープ	▼消費/半額還元
ト ランタン	フェター
└ 火打ち石	フィールドウォール
ベルトポーチ	マジックスーツ
バックパック	ファインシールド/S1
ポーションホルダー	ミスリルスーツ
└ MPポーション ×5	ファインポイントアーマー
ハイHPポーション ×5	ソードストッパー

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
アイアンクラッド	1	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: 物理ダメージ軽減【SL×3】点								
カバリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象への攻撃を庇う、行動消費なし								
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】+【SL×2】、【魔法防御力】+SL								
カバームーブ	3	4	カバリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバリングの射程を20mにする								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 【物理防御力】に+【SL×3】する。この効果はシーン終了まで持続する。								
フルディフェンス	★	5	フリーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 《ディフェンダー》を同時に使用する。この効果により、《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。								
マジックディフェンダー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: あなたが使用する《ディフェンダー》の効果の「【物理防御力】に+【SL×3】」を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+【SL×3】」に変更する。								
ステップ:アース	3	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】+【SL×3】、シーン中継続								
アイアンアームド	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備している「装備部位: 頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で12以上の時に有効。【物理防御力】に+SL、【魔法防御力】に+【SL×2】する。								
アイアンカバー	3	2	カバリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: カバリング時に【物理防御力】と【魔法防御力】を+【防具1つの重量】								
ストップガード	2	7	リアクション	-	自身	自動成功		
効果: その攻撃が自動的に命中するが、受けるダメージに-【(SL)D】								
ファランクスフォート	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: あなたのいるエンゲージが封鎖される場合、【物理防御力】と【魔法防御力】+【SL×3】								
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備の重量上限+5								
マシンアーマー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1								

ゴヴァノン パワー: エンチャント ギルドポイント1
 鍛冶神による防具への加護を以て更なる防御力を防具に与えます。
 このギルドパワーを取得すると、装備する頭装備と胴装備に物理防御又は魔法防御を+2させます。
 (全身防具の場合は+2を二回選択し、適用する) ⇒魔法防御+4を選択

〈シールドパイル防〉
 種別: 槍 レベル: 9 重量: 14 命中修正: -1 攻撃力: +15 行動修正: -2 射程: 至近 装備部位: 片 価格: 25000G
 効果1: 『一体型シールド』
 《カバリング》時のみ、この武器を盾としても扱います。
 この際、既に装備している盾も使用は可能です。【物理防御力+5】【魔法防御力+2】として扱います。
 効果2: 『イグニッションリロード』 イニシアチブアクション シナリオ一回
 この効果を使用時、[パイルカードリッジ]を5本消費しなければなりません。そうした場合、自身の《カバームーブ》を最大使用回数までスキルを再使用状態にします。
 カース: このアイテムを装備時、あなたは回避判定に自動失敗します。

