

キャラクター名  
宮守 古都音

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | コート   | 享年  | 17 |
| メインクラス | レクイエム | 暗示  | 希望 |
| サブクラス  | タナトス  | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 花園 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| ひとりぼっち | 孤独。一人。   |
| ケーキ    | 甘いケーキを頬張っていた。  |
| お茶会    | 川鳥の声、美しい庭園、白いイスと白いテーブル、ティーポットから注がれる紅茶、甘い香りのクッキー、楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。 |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 3   | 0  | 3  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 1   | 2  | 3  |

| 未練    |    |         |   |
|-------|----|---------|---|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ  |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1   |
| うめちゃん | 友情 | 3 ①②③④⑤ | セッション終了時、対象の方が損傷しているパーツの数が多い場合、対象の損傷数と同じになるようパーツを選び損傷させなければならない |
| どど    | 嫌悪 | 2 ①②③④⑤ | 敵に当たらない攻撃の全てが、射程内なら嫌悪の対象に命中する(部位は受ける方が任意に決める)                   |
| ありさん  | 恋心 | 2 ①②③④⑤ | セッション終了時、対象の方が損傷しているパーツの数が多い場合、対象の損傷数と同じになるようパーツを選び損傷させなければならない |
| モノ    | 保護 | 2 ①②③④⑤ | 「レギオン」をマニューバの対象にできなくなる  |
|       |    | 2 ①②③④⑤ |   |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |     |   |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 看破       |    | ジャッジ  | 0   | 0~3 | 対象のラピッド、ダメージ、ジャッジ一つの無効か                                 |
| ポジション  |    | 作戦       |    | オート   | 0   | 0   | 戦闘開始時、敵の配置を見てから味方一人の位置を奈落以外の好きなところに配置する                 |
| ポジション  |    | 助言       |    | ジャッジ  | 0   | 0~2 | 支援+1 or 妨害+1  |
| メインクラス |    | 銃神       |    | オート   | 0   | 0~2 | 射撃判定+1  |
| メインクラス |    | 死の手      |    | ラピッド  | 0   | 自身  | 任意の射撃マニューバをラピッドとして扱う                                    |
| メインクラス |    | 最高の戦友    |    | ラピッド  | 1   | 自身  | 白兵攻撃または射撃攻撃マニューバを損傷前の状態に戻す                              |
| メインクラス |    | 子守歌      |    | オート   | 0   | 自身  | 射撃判定-1 コスト-1  |
| サブクラス  |    | 冥王       |    | オート   | 0   | 自身  | レギオンの移動妨害無効 レギオンの攻撃判定は7以上でないとき命中しない                     |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2   |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1   |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | アドレナリン   |    | オート   | 0   | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | アクセサリ    |    | オート   |     |     | いつの日か、誰かに貰ったピアス。  |
| 頭      |    | スコープ     |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 射撃、砲撃のみ支援+2 PSO-1スコープ。                                  |
| 腕      |    | エナジーチューブ |    | オート   | 0   | 自身  | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本 パーツ1つを追加で損傷させなくてはならない。 |
| 腕      |    | 大型拳銃     |    | アクション | 2   | 0~1 | 射撃攻撃1 DE.50。  |
| 腕      |    | 対戦者ライフル  |    | アクション | 4   | 1~3 | 射撃攻撃5 PTRD対戦車ライフル。                                      |
| 腕      |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    | 狙撃ライフル   |    | アクション | 2   | 2~3 | 射撃攻撃 1 出目+1 SVDドラグノフ狙撃銃。                                |
| 胴      |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1                                   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | はらわた     |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |
| 脚      |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1  |