キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	4
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	2	0	8	43 %
敏	7	2	0	9	44 %
運	14	2	0	16	51 %

HP	50
MP	49
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	アイアンボルト					4			
武器２	アイアンボルト					4			
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	10	35	8	11	9	0
アーツ									
その他									
総計(１)		20 %	0	12 %	35 %	12	13 %	9	2
総計(２)		20 %	0	12 %	35 %	12	13 %	9	2
総計(両)		20 %	0	12 %	35 %	16	13 %	9	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
ハリー			
フォーギヴン			
カサブランカ			

所持金： 200	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
セイムタイム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 【速】判定の成功率+[10xAL]%							
バレッジ・カーテン	4/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる白兵攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
プリベント・カーテン	3/5	5	インスタント	自身	味方単体	0	
効果： 直後に与えられる射撃攻撃によるダメージを-[AL]d6 1ラウンド1回使用可能							
コンバット・レーション	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1ラウンドに1回使用可能。あなたはアイテム(所持品)を使用することができる。							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							