

キャラクター名	プレイヤー名
ラギ・ハルクス	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	闇の一族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	13	16	6	16	6	8
ボーナス	3	4	5	2	5	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	7	2	6	3	3

HP	56
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	7	0	3	13	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	5	7	5	3	16	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	猟犬
ポーションホルダー	万能薬
小道具入れ	マーガレットおばあちゃんの枕
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
毒消し	
結界紋	
猟犬	
猟犬	
猟犬	

現在重量:	21	所持金:	745	預金・借金:	
最大重量:	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位:両」の二つの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
バトルステップ	3	-	パッシヴ	-	自身	-	SL3	
効果: 攻撃の命中判定に+SL、回避判定に+SL、攻撃のダメージに+SLする。ステップの効果が持続中に有効。								
インバナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	SL3	
効果:武器攻撃と自動使用する。その時点で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、【毒(SL)】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ピアッシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	SL3	
効果: 「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備しているときに有効。装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位:両」の二つの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
ステップ:ダーク	2	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	SL3	
効果: 回避判定の成功値に+ [SL×2]								
アボイドダンス	2	4	効果参照	-	自身	自動成功	SL5	
効果:回避判定時同時に使用する。回避判定の達成値に+SLする。さらにその回避判定が成功した時、5m以内の行動、あるいはインゲージからの離脱を行うことができる。ただし、あなたのインゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱はできない。								
シックスセンス	1	-	-	-	自身	-	SL1	
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果: 足跡、痕跡などをもとに追跡するための【感知】判定に+1Dする。								
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値×2】になる。								
ビジランテ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果:隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態の貴女を発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1Dする。息を潜めて物陰に隠れる、あるいは物陰に隠れている物を見える能力にたけていることを表すスキル。								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL1	
効果:危険感知の判定に+1Dする。何者かに追われてきた、様々な命の危機に遭遇してきたなどの理由により、危険に対する独特の勘が養われていることを表すスキル。								
ハンティング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	SL1	
効果: シーン終了時に使用する。HP回復を行う。HPを[2D+(CL×2)]点回復する。								

5年くらい前にヴァーナの村に流れて来た。記憶を失って帰るところもわからないところを拾われた。闇の一族で闇に溶け込み生きて来た。しかし、ある任務で深手を負ってしまい、記憶を失ってしまふ。帰らなければならない場所があるのに帰る方法が分からない。記憶にあるのは、靡げな(一族の自分の師匠代わり)の男性の顔。その男性を探して旅をしている。一族からは任務で死んだと思われていたが、どこかで情報が上がったのだから、掟を破る裏切り者として命を狙われている。本人としては、なぜ狙われてるかは分からないが生きるためにこちらも体に染み付いた技術で生き抜いてきている。