

キャラクター名
ヨナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	15

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
89 迷子	はぐれてしまって一人きり。あなたは何も分らないまま、泣きながら彷徨う。知らない道、知らない場所。そこは暗闇と同じで、隅りにいるのは知らないばかり。それでも、あの時は人がいた……。
63 飢え	食べたいものが食べられなかった記憶。ないはずの食欲が疼く。腹の中が濁く。嘔みちぎって咽下したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もたしか……。
渴望	あなたは求め続けた。飢えを満たすための手段を、食べるためのものを、ではない。食べるための口を、だ。あなたは蠢く死者となり、自らの意思でそのにくへびを求めた。
流浪の果て	流れ、流れて。独りで迷い続けて辿り着いた果ての果て。あなたにとって、それはとても幸福で。そこで終わりを迎えたはずなのに、あなたはこうして再び目覚めた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		たべる (業怒)		ダメージ	狂1	自身	自身が与えたダメージにのみ+2
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3強化パーツを追加でひとつ習得可能。このパーツは強化値に縛られず修復可能。
メインクラス		飢餓スイッチ (怪力)		オート	なし	自身	肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバをひとつ再使用可能にする
ポジション		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		猫のような形の首飾り (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	+2
頭		意思を持った首飾り (よぶんなめ)		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	猫の形をしている。昔拾い食いた野良猫に似ている。腹を下した切ない思い出が蘇る。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	3	自身	移動1
腕		伸びる影 (にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において一度だけ振り直し可能 (連撃の判定含)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	投げ捨てるもの
胴		はらわた		オート	なし	なし	投げ捨てるもの
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	+2。装備箇所ダメージを受けた場合、任意の基本パーツを追加で損傷しなければならない。
				オート			
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1