

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	バロール					
オプション			年齢	性別		
覚醒			衝動	初期侵食率		0 %
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	4r+4	3	5+LV		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:バロール	3	2	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果: C値減少。下限値7。								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	-	
効果: 攻撃力+[LV*5]する。そのラウンドの間、行動値は0となる。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。離脱可能。閉鎖の影響を受けない。シーンLV回まで。								
一角鬼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ変更。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 【肉体】の能力値を使用した判定ダイス+[LV+2]個する。								
漆黒の拳	2	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果: 素手による白兵攻撃。装甲無視し、攻撃力を+LVする。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								