キャラクター名
幽谷・姫和(ゆうこく・ひより)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル	モルフェウス	年齢	16	性別	女
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	30 %
出自	安定した家庭	経験	平凡	邂逅	保護：神杜支部の人々

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	1	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	2			4
社会	1	0	0			1

HP	28
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

デモンズシード	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
起源種	P	N		
家族	P 幸福感	N 不安		
クラスメイト	P 好意	N 不安		
"最果ての海"の噂	P 関心	N 不審感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	4	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果：攻撃[Lv*3]の装甲無視、射撃攻撃。コンセントレイト組み合わせ不可								
光の衣	2	4	マイナー	至近	自身	-	-	
効果：メインプロセスの間、自分が行うメジャーアクションに対するリアクションは、C値+1となる。1シナリオLv回使用可能。								
フラッシュゲイズ	3	4	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-[Lv*2]個する。1ラウンド1回使用可能。								
波紋の方陣	4	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果 :対象にHPダメージが適用される直前に使用。対象が受ける(予定の)ダメージを-[Lv+1]D点する。自身対象不可、1ラウンド1回使用可能。								
サイコメトリー	1	1	メジャー	-	-	<情報：>	-	
効果：全ての<情報：>と組み合わせる事が出来る。組み合わせた判定のダイスを+[Lv+2]個する。								
ウサギの耳	1							
効果：良く、聞こえるようになったな…って								
天使の絵の具	1							
効果：								
空の楽器	1							
効果：								
急速分解	1							
効果：……お話に、ありそうな力…本当に、一瞬で…								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「う、うん……大丈夫…」

「私は…戦いたくない、のに…」

「皆さんに、ご迷惑をお掛けしないように…頑張ります…」

「……友達が、困ってるのは、放っておけないんです…」

****

神杜市内の公立高校に通う1年生。
帰宅部として、のんびりした日々を過ごしていた…はず、だった。
口数は少ないけれど心優しい子。儚げな雰囲気があるとかなんとか。
基本的に礼儀正しく、困ってる人を放っておけない。他人を気に掛け過ぎて、時にお節介になっている事も。

FHの襲撃を受けた際、何者かから感染した為にオーヴァードとして覚醒した。
その際、UGNに保護され、そのまま神杜(かみもり)市の支部にお世話になる事に。
UGNに協力し、力のコントロール等を学んでいる日々を送るが…
突然、"日常"から"非日常"に突き落とされた為、自身の在り方について悩んでいる。
"化け物"となってしまった自分が、本当にここに居て良いのか、生きていていいのか。
いつかこの力で、大切な人達を傷付けて、壊してしまわないか。