

キャラクター名 エルフ・バーンドヴィレッジ	プレイヤー名
--------------------------	--------

シンドローム	オルクス パロール	ワークス	フリーター	カヴァー	
オプション		年齢	16	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	75 待ち望まれた子	経験	26 喪失	邂逅	16 恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	ダイス
特異点	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ダークマター	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: パロールのエフェクトを組み合わせた判定のダイス+[Lv]個する								
過剰収縮	5	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 判定ダイス-[Lv個までの任意の数]する。メインプロセスでのダメージを+[減らしたダイスの数*4]する								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動を行う 移動距離+[Lv*2]m								
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: ダメージ[Lv*2+2]の射撃攻撃 同一エンゲージ不可								
コンセントレイト:パロール	2	2	メジャー	-	-	S		
効果: C値-[Lv]								
因果歪曲	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	S		
効果: 対象を[範囲(選択)]に変更 同一エンゲージ不可 シナリオLv回								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果: ダイスの出目一つを[10]に変更する シナリオLv回								
妖精の輪	1	4	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: 《妖精の手》を一回の判定に二回使用できる シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ダイス型の魔眼を振るう少女。サイコロの出目で威力が変わる不思議な能力を使っており、能力だけで言えば若干メタ的。時折運命を変えるとすら言われるが、頭は良くない

【エフェクト説明】
普通のRCアタッカー。自分で自分を追い込むことで『ツキ』が降りてくるという言葉通り、《過剰収縮》で自分の判定ダイス数を追い込んで火力を出す100%時でダイス数は4つ。《ダークマター》不使用ならなんと1つである。

マイナー 『ピンチはチャンス』《ダークマター》3+《過剰収縮》5 対象:自身 射程:至近 侵食率:5 効果:このメインプロセス中、パロールのエフェクトを組み合わせた判定ダイス+[Lv]個し、判定ダイスを[Lv個]まで減少させる。そうした場合、ダメージ+[(減少させたダイス数)*4]

マイナー 《斥力跳躍》1 対象:自身 射程:至近 侵食率:1 効果:飛行状態で戦闘移動を行う。この際移動距離+[Lv*2]m

メジャー 『運命のダイス・ロール』《黒の鉄槌》2+《コンセントレイト:パロール》2 対象:単体 射程:至近 侵食率:3 効果:射撃攻撃を行う。同一エンゲージ不可
メジャー 『』《黒の鉄槌》2+《コンセントレイト:パロール》2 対象:単体 射程:至近 侵食率:3 効果:射撃攻撃を行う。同一エンゲージ不可

オート 『再転の費』《妖精の手》3 対象:単体 射程:視界 侵食率:4
効果:判定ダイスの出目1つを10に変更する。この効果は判定中にも使用でき、1回の判定中に1度しか使用できない。シナリオLv回