キャラクター名: ピアンテ・フィオリ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	5
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	1780				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4			14	2
		敏捷度	5			15	2
体	8	筋力	2	1		11	1
		生命力	13			21	3
心	11	知力	2			13	2
		精神力	1			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 5	9	4	5										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 210 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

短命種。そのため多少自暴自棄になってる部分があり、攻撃を味方にある程度任せ敵を積極的に引き付けて攻撃を回避する戦法をとっている。どのみち早く死ぬのなら敵に殺されたって同じだという彼の悲観的な考え方による。
しかしその割にはアラミドコートを身に着けて回避率を上げたり、汎用蛮族語を習得して幅広い状況に対応できるようにしているようだ。仲間の役に立てずに死んでしまうことへの罪悪感の表れなのかもしれない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟