キャラクター名	プレイヤー名
イプス=エール	

ポジション	ジャンク	**享年**	１７
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
銃声	
戦争	
せんせい	
施設	
迫るて	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
モルス	信頼	3	①②③④⑤	
A	執着	2	①②③④⑤	
ミレイヌ	憧憬	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		あるびの		ジャッジ	1	０－１	支援１
胴		おおつの		オート	0	0自身	射程0に対して肉弾判定で大成功がでたら連撃+１か転倒の追加効果を得る。１カウントに一回まで発動する
腕		（巨大な腕）にくむち		アクション	3	１－０	肉弾２＋連撃１
頭		（ひまわり）ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		（大爪）スパイク		ダメージ	1		白兵肉弾＋２
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃判定に置いて出出目＋１可
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵のダメージ＋１
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造３アームバイス
ポジション		手負いの獣		オート			全損部位の数だけ攻撃修正＋１
腕		宝物　玩具の銃		オート			
腕		アームバイス		オート			腕のみ常に防御１腕の白兵と肉弾ッ年＋１