キャラクター名

モニカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
料理	料理を作っていた。野菜を切って、鍋をかきまぜて、卵を割って、肉を炒めて。誰か最初は何も作れなくて、けれでどんだんと上手に、上手に……でも料理の味は思い出せない。おいしく、作れていたのか、な。
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに、まだ一言も謝っていないのに。気がつけば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		奈落への抗い		オート	なし	自身	奈落にいる間コスト-1
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了時までそのマニューバは使用できる
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目+1　ターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツ1つ損傷
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	けもあし取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1　行動判定で使用して大失敗しても損傷しない
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		人形		オート	なし	なし	たからもの
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2