キャラクター名: こころ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	18(自傷)
冒険者Lv	3	経歴	空を飛んだことがある		
経験点	1450		異性の家族が居ない		
			目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	1		19	3
		敏捷度	8	1		17 + 1	3
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	1	1		15	2
心	9	知力	8	1		18	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 6	12	7	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 5	12	7	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	7	0										
トンファー	1H	15	1	2d+ 7	10	7	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	天然石
顔		
首		
背中	ハーフマント	フード付き
右手	俊足の指輪	人差し指
腰	宝石ケース	光２　水・氷２
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
こころ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□