キャラクター名
アルフェリア

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ(フェアリー)			**境遇**	正体
出自（効果）	森の妖精			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	6	5	15	9	15	9	9
ボーナス	2	1	5	3	5	3	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	3	6	3	7	3	3

HP	41
MP	42
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	サークレット					2			
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			3	0	6	0	3	13	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	4	6	6	3	13	7 m
総計(左)			3	4					
総計(両)			3	8					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 6	所持金： 5770	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体		1回/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 対象のリアクション判定の達成値に-3する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スイングダガー	1	5	効果参照					
効果： 投射に使用した武器を装備できる								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ				短剣，鞭	
効果： 左右で装備している武器の「命中」「攻撃」「行動」を合計し、「種別:双」に変更する。なお、効果も全て有効。								
ストライクスロー	1		パッシブ					
効果： 投射による射撃ダメ+[SL*4]、射程+10m								
	1							
効果：								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果： 命中判定を【感知】に変更する								
	1							
効果：								
ホークアイ	2	3	ムーブ					
効果： 射撃ダメージ+[SL*3]。移動又はシーン持続								
アキュレイトショット	1	8	効果参照					
効果： 《ホークアイ》と同時。効果をシーン持続にする。								
	1							
効果：								
トラッキング	1		パッシブ					
効果： 足跡等について【感知】+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： 罠探知+1D								
フェイス:ダグデモア	1		パッシブ					
効果： 行動値+2								
	1							
効果：								