

キャラクター名
希(のぞみ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	サラマンダー					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	3	射撃			RC	1		交渉		
回避	1	2	知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷の剣	白兵	7r+4	6	LV+6		軍用ナイフ2刀作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品	
応急手当キット	
スマホ	
財布	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
固定1:究極のゼロ	P 遺志	N 恐怖		
固定2:子犬	P 幸福感	N 悔悟		
固定3:アルカド・J・ドグ	P 執着	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセンレイト	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: 初期2LV. サラマンダー								
氷炎の剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: フォーポイント1(LV up) 経験点 LV+2up 軍用ナイフ(7-ミニナイフ) 2刀作成。<白兵>攻撃力: +[LV+6]								
炎の刃	4	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: フォーポイント1(LV up) 経験点 LV+2up 組合せた攻撃力を+[LV x 2]								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 移動距離+[LV x 2]m								
結合粉碎	3	4	Xジャー	-	-	対決	ピコア	
効果: 経験点 LV+2 組合せた判定ダメージを+LV個。装甲無視								
	★							
効果:								
氷雪の守護	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 新規取得。経験点 LV+3 ダメージを受ける直前、-(LV)D点。								
氷の理	1							
効果: 手袋を付けていない&気が抜けると勝手に凍る								
凍結保存	1							
効果: 傷口等を凍らせて応急処置								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大雑把設定:

- ・幼い頃、FHのテロ事件に巻き込まれる(家族の生死は不明)
- ・研究用体へ誘拐。『人為オヴァート化計画:被検体005号』とされ、オヴァート化薬を投与される
- ・数日後、安置所でオヴァート化(この時点でこれまでの記憶が喪失する)
- ・その後、精神ダメージを与える衝動と暴走・リザレクトの活性化・ジャーム化への影響等の研究対象とされる
- ・とある実験途中、彼女の力が更に覚醒。【究極のゼロ】の力に目覚める
- ・同時に暴走、研究用体が丸ごと冷凍庫状態になり彼女1人残り崩壊する
- ・暴走を察知し駆けつけたUGNエージェントに保護され、今に至る

...と、UGNでは記録されている。

性格やら:
基本的に無表情。感情の起伏も少ない
休日には連れ出さないと部屋の隅でボーっとしている事が多い

FH研究施設での経緯もあってが能力が完全に身体に適應しきれておらず体温が極端に低く、それ故寒いのが苦手。
その為季節天気気温昼夜問わず温かい恰好をしている。

何故か小動物には近付こうとしない。
嫌いでは無いらしいのだが、頑なに触れることを拒否する。

★: