

キャラクター名  
希(のぞみ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNIエージェントA	カヴァー	UGNIエージェント
	サラマンダー					
オプション			年齢	18	性別	女
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	3	射撃			RC	1		交渉		
回避	1	2	知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷の剣	白兵	7r+4	6	LV+6		軍用ナイフ2刀作成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
思い出の一品	
応急手当キット	
スマホ	
財布	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
固定1:究極のゼロ	P 遺志	N 恐怖		
固定2:子犬	P 幸福感	N 悔悟		
固定3:アルカド・J・ドゥル	P 執着	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセンレイト	2							
効果: 初期2LV。サラマンダー								
氷炎の剣	4							
効果: フリーポイント1(LV up) 経験点 LV+2up 軍用ナイフ(アミーナフ) 2刀作成。								
炎の刃	4							
効果: フリーポイント1(LV up) 経験点 LV+2up								
氷の回廊	1							
効果:								
結合粉碎	3							
効果: 経験点 LV+2								
	★							
効果:								
氷雪の守護	4							
効果: 新規取得。								
氷の理	1							
効果: 手袋を付けていない&気が抜けると勝手に凍る								
凍結保存	1							
効果: 傷口等を凍らせて応急処置								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

大雑把設定:  
 ・幼い頃、FHのテロ事件に巻き込まれる(家族の生死は不明)  
 ・研究用体へ誘拐。『人為オヴァート化計画:被検体005号』とされ、オヴァート化薬を投与される  
 ・数日後、安置所でオヴァート化(この時点でこれまでの記憶が喪失する)  
 ・その後、精神ダメージを与える衝動と暴走・レグネドの活性化・ジャム化への影響等の研究対象とされる  
 ・とある実験途中、彼女の能力が暴走、研究用体が丸ごと冷凍庫状態になり彼女1人残り崩壊する  
 ・暴走を察知し駆け付けたUGNIエージェントに保護され、今に至る

\_\_\_と、UGNでは記録されている。

性格やら:  
 基本的に無表情。感情の起伏も少ない  
 しかし心の奥では自身の力で仲間を傷つけたり拒絶される事を恐れている。

研究施設での経緯もあってか能力が完全に身体に適應しきれておらず、体温が極端に低い。  
 それ故寒いのが苦手であり、普段は季節天気気温昼夜問わず温かい恰好をしている。

何故か小動物には近付こうとしない。  
 嫌いでは無いらしいのだが、頭なに触れることを拒否する。

★:  
 自身の命 < 他人の命