キャラクター名: イザーク

プレイヤー名:

種族	ダークトロール	種族特徴	暗視/弱体化/体躯/弱点(魔法+2)		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	9	経歴	長年幽閉されていた。		
経験点	500		人族だった前世の記憶がある。		
			格下の相手に負けたことがある。　ほかに生き方がなくて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11	6		27 + 1	4
		敏捷度	3	1		14	2
体	13	筋力	8	5		26	4
		生命力	10	4		27	4
心	7	知力	3	2		12	2
		精神力	10	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
スカウト	9		
エンハンサー	2		
アルケミスト	4		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
影走り	2120	p	
ターゲッティング	1-280	p	
武器習熟A/クロスボウ	1-281	p	
武器習熟S/クロスボウ	1-281	p	
狙撃	1-293	p	
鷹の目	1-280	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
巨人語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
クリティカルレイ	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	500 /合計 500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	11	13

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		24	−2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	シューター		合計値	9	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
醜いバリスタ	2H	25	−1	2d+ 12	9	17	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビス強化代x3	○□□○□□
アルケミーカード金Ax10	○□□○□□
アルケミーカード緑Ax30	○□□○□□
蛮族冒険セット	○□□○□□
閃牙の太矢x12	○□□○□□
魔晶石3x10	○□□○□□

魔力の太矢x2	○□□○□□
保存食（1週間分）x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 350 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 9	8

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳　スポッタードール	狙撃の命中に＋2
顔	
首	
背中　えびら	矢を24本格納可能
右手　器用度上昇の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

前世で十六名家、フリージア家の一員だった人間の記憶があり、記憶の中で家族の面影を持った少女（前世の子孫であるアレイシア）にとどめをさすことを躊躇した結果敗北し、長い間人族側に幽閉されていた。隙を見て逃げ出すも、敗北の屈辱から彼はもう精神的に剣を握れなくなっていた。
だが戦いへの渇望は失われず。クロスボウを手に戦場へと舞い戻った。
アレイシアへの敗北は広く知られており、なめられることもある（冒険者ランクが1下がる要因）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟