キャラクター名: ヴィ＝エント

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	??
冒険者Lv	2	経歴	一定期間記憶がない		
経験点	1480		同じ夢を何度も見ている		
			まだ見ぬ世界を見るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	8	1		23 + 1	4
		敏捷度	6	1		21	3
体	2	筋力	3			5	0
		生命力	16			18	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	5	2
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5		2d+ 6	10	3	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者キット	○□□○□□
マテリアルカード金Bx15	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1900 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 18 /合計 18

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ

ある日街の雑踏の中で目を覚ましたグラスランナーの少女。
それ以前の自分のことを全く覚えていなかったが、幸い一般的な常識、冒険知識、戦闘技術は覚えていたため

その足で街を飛び出し、冒険に出ることにした。
知らないものが沢山ある場所へ、ワクワクとドキドキがある世界へ、未知を既知へとする旅へ
そう、世界は歓喜に満ちている！！！
彼女は生粋の冒険者（アドベンチャラー）だった。

速攻潜った遺跡で先にいた冒険者に速攻確保されギルドに速攻ドナドナされて、速攻冒険者登録された。
名前を登録する際に魔動機文明語で風を表すヴィ・エントを名乗る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟