キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	730				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17 + 2	3
		敏捷度	5	6		21 + 1	3
体	8	筋力	6	1		15	2
		生命力	17			25	4
心	11	知力	5	1		17 + 1	3
		精神力	6	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7	エンハンサー	1
コンジャラー	1	アルケミスト	1
プリースト/戦勝神	2		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヴァーバルウェポン		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	10	10	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー＋1		7		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング 聖印付与	1H投	4		2d+ 10	8	12	14										
ピアシング 聖印付与	1H投	4		2d+ 10	8	12	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき＋1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索判定、見識判定＋1
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	ヒーリングポーション装填
背中		
右手	器用の腕輪	
腰	多機能型ブラックベルト	
足		
その他	知能の指輪	

装備品		説明
左手	俊敏の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
★装備売却★	○□□○□□
宿泊費x16	○□□○□□
	○□□○□□
★消耗品★	○□□○□□
保存食(1週間)x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(3点)	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符＋１	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
★マテリアルカード★	○□□○□□
赤マテリアルカード(B)x30	○□□○□□
赤マテリアルカード(A)x10	○□□○□□
赤マテリアルカード(S)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□