

キャラクター名
雪月 碧

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	FHIエージェントB	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32	%
出自	義理の両親	経験	夢	邂逅	保持	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4		0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サポートスタッフ	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
不死者	P	N		
[シナリオロイス] 三月花楽	P 庇護	N 不安		
吹雪 颯士	P 純愛	N 不安		
吹雪 颯士の死体	P 執着	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷陣(炎陣)	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う。行動済みにはならず、行動済みでも使用可。ダメージロールの直前に使用。メインプロセスに1回のみ使用可。								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv×5]。								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージを-(Lv+1)Dする。1ラウンドに1回のみ使用可。								
凍える魂	3	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 戦闘不能時、HPを[Lv×10]まで回復。1シナリオに1回のみ使用可。								
蒼き悪魔	7	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃してきた相手に[Lv×3]のダメージ。1ラウンドに1回のみ使用可。								
堅氷の防壁(閃熱の防壁)	5	4	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 対象がダメージを受ける前に使用。1ラウンドに1回のみ使用可。1ラウンドに1回のみ使用可。対象の受けるダメージを-[Lv+2]Dする。								
凍結保存	★							
効果: 人体を凍結できる								
不燃体	★							
効果: 通常の炎や寒さに強い								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

10歳の頃に、幼馴染である吹雪 颯士が自分を庇って目の前で死んでしまったのをきっかけにオーヴァードに目覚めた。現在は死んでしまった吹雪 颯士を生き返らせるために、アスクラピアというFHセルに所属している。アスクラピアは死者蘇生を目的としたセルであり、研究所の地下に凍結保存されている死体が保存されている。