

キャラクター名 アン＝グル＝モフ	プレイヤー名 _____
---------------------	-----------------

<b>種族</b>	タビット	<b>種族特徴</b>	第六感		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	男性 オスじゃない 男性	<b>年齢</b>	10
<b>冒険者Lv</b>	7	<b>経歴</b>	役に立たない知識を知っている		
<b>経験点</b>	4000		毒を飲んだ(食べた)事がある 引きこもっていた事がある		

技	Lv	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	2		12	2	コンジャラー	2		
体	7	敏捷度	3	2		9	1	フェアリーティマー	7		
		筋力	6	1		14	2	セージ	5		
心	11	生命力	10	1		18	3				
		知力	18	7		36 + 2	6				
		精神力	10	6		27	4				

戦闘特技		値	単位	備考
鋭い目		2120	p	
魔法誘導		223	p	
魔法拡大/数		226	p	
魔法収束		227	p	
魔法制御		222	p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	5	41
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 12	56	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
妖精魔法	7	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	マモチ+1
耳	華美なる宝石飾り	炎10風4光4闇8
顔		
首		
背中	叡智の腕輪	
右手	叡智の腕輪	
腰	不撓のバックル	ガンに対して精神抵抗可能
足		
その他	信念のリング	

装備品		説明

その他メモ	自動失敗チェック
「働きたくないでござる。でも、動かなくても良いマスケットなら考えなくもない。」 自宅で本ばかり読みふける引きこもりだったが、 親「10になって成人になったんだから出る。」 モフ「だが断る。」 親「そうか、じゃあ仕方ないか。ほら飯だから食卓来い。」 モフ「うす。」	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

