キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	0			4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵コンボ	白兵	2r+1		33		判定ダイス-2個。
射撃コンボ	射撃	5r+2		48		判定ダイス-2個。武器は壊れる。
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	白兵	1r+1	3	15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師～アルケミスト～	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	ー	ー	
効果： クリティカル値ーLv。下限値７。								
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	2	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ー	
効果： 物質を返還して武器を1つ作る。形状は自由。								
ダブルクリエイト	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ー	
効果： 武器を同時に2つ作る。ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝと同時使用。								
カスタマイズ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	対決	ー	
効果： 武器の形状を使いやすいように変える。判定ダイス＋Lv個。								
クリスタライズ	3	4	ﾒｼﾞｬｰ	ー	ー	対決	100%	
効果： 攻撃を当てた場所から結晶化させて砕く。装甲値無視。攻撃力＋(Lv×3）。1ｼﾅﾘｵ3回。								
魔弾の射手	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	対決	ー	
効果： 〈白兵〉武器を二つ選び、攻撃力を合計して射撃攻撃を行う。射程は視界となる。1ｼﾅﾘｵLv回。								
巨人の斧	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	対決	ー	
効果： 重力を操作し攻撃力を増す。攻撃力＋(Lv×3）。判定ダイスー2個。								
斥力跳躍	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ー	
効果： 斥力を操作しジャンプして移動する。飛行状態で戦闘移動を行う。移動力＋(LV×2)m。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								