キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴	4-6-5 棲家が燃えた事がある		
経験点	1650		1-2-4 家族に異種族が居る		
			2-2-3 田舎育ち		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	2		22	3
		敏捷度	8	2		19	3
体	9	筋力	12	2		23 + 2	4
		生命力	10			19	3
心	9	知力	9	1		19	3
		精神力	11	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	4		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
ターゲッティング	1-280p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ 魔法の触媒加工済み	2H片	23		2d+ 10	10	12	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット一式	○□□○□□
保存食(一生分)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 10970 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 メガネ	魔法の触媒加工済み
首	
背中 マント	ただのマント(気持ち空を飛べる気がする！)
右手 筋力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟