キャラクター名: ゼン・スタニスワフ

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	練体師	**性別**	男	**年齢**	200~
冒険者Lv	11	**経歴**	己に何らかの誓いを立てている(いた)		
経験点	0		破産したことがある		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	**器用度**	10	12		33 + 1	5
		敏捷度	4	1		16	2
体	5	**筋力**	1	5		11	1
		生命力	8	7		20	3
心	10	**知力**	11	9		30 + 1	5
		精神力	8	10		28 + 2	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10	エンハンサー	3
プリースト/キルヒア	2	アルケミスト	2
マギテック	11		
スカウト	3		
レンジャー	3		
セージ	9		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	15	12	11

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットバトラースーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー×2 射程10m,装填数4	1H	5	1	2d+ 17	10	19											
ランカスター 射程60m,装填数2	2H	10	1	2d+ 17	10	21											
バヨネット ランカスターに取り付け	2H			2d+ 15		14	15										
デリンジャー×6 射程10m,装填数2 断空弾装填2丁 衝撃弾装填2丁 銀の弾丸装填2丁	1H	1	1	2d+ 17	10	19											
サーペンタインガン×2 射程10m,装填数3 活性弾装填	1H	1		2d+ 15	11	19											
ウォーターバルーン×2	1H	1	1	2d+ 16		11	0										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
魔動機術	11	16			

装備品		説明
頭	叡智のとんがり帽子	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	ラル＝ヴェイネ×4で精神+2
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	
首	聖印	
背中	野伏のセービングマント	
右手	巧みの指輪	
腰	多機能ガンベルト	断4/衝4/銀4
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他	狩人の目	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	野伏のセービングマントによるもの
左手	知性の指輪	
	バレットポーチ	弾14/活6/潜4
	野伏のラル=ヴェイネのマント	ラル＝ヴェイネの金鎖によるもの

その他メモ

冒険に出た理由：なりゆき

一般技能:復元師(リペアラー):5　商人(マーチャント):5

1人称が「わし」
200歳を超えるエルフ、エルフとしてはまだ人生折り返し地点にも立っていないが普通のエルフと比べて時間の流れの激しい街中で暮らしてきたためと友人がどんどん老人になっていってしまうために若々しい中にも老人のような価値観や老人のような口調が混ざる。
装備は背中に長銃を背負っていたりマントの中は銃がぎっしり用意してあったりと物々しい。

大破局を超えて森から町に移り住んできて、文明社会に合流したエルフを親に持つ街生まれ街育ちの根っからの町エルフ。
まだ大破局の傷跡残る街を直すために魔動機術を学び始め、それでも足りないとなれば更に他の事にも手を出し復興のため資金集めのために

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼン・スタニスワフ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	○□□○□□	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
カードシューター	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
集中の鉢巻	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
インク	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
羊皮紙(5枚)	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
ジャックの種x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔海藻x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マギスフィア(中)	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
マギスフィア(大)	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
弾丸(12発)x10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
衝撃弾x12	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
断空弾x12	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
活性弾(12発)x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
潜行弾x8	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
緑Aカードx20	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
緑Sカードx2	○□□○□□	○□□○□□	
	○□□○□□	○□□○□□	

所持金	57 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数
冒険者ランク:ハイペリオン	700
バレットシャワー×2専用化	0
デリンジャー×6専用化	0
ランカスター専用化	0
コンバットバトラースーツ専用化	0
野伏のセービングマント専用化	0
狩人の目専用化	0
軽い羽ペン	0
野伏のラル＝ヴェイネのマント	0
多機能ガンベルト	0
集中の鉢巻	0

名誉点 所持	600	/合計	1300