

キャラクター名

鳥丸 行広(カラスマ ユキヒロ)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ブラックドッグ					
オプションル			年齢	16	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	闘争		初期侵食率	32%
出自	父親不在	経験	海外生活		邂逅	いい人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	0	0	1			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0																																																				
思い出の一品		<table><tr><th colspan="5">ロイス</th></tr><tr><th>対象</th><th>感情(pos)</th><th>感情(neg)</th><th>タイス</th><th>消費</th></tr><tr><td>破邪顕正(シナリオ専用ロイス)</td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td></tr><tr><td>九頭龍響</td><td>P 好奇心</td><td>N 隔意</td><td></td><td></td></tr><tr><td>烏丸 藤孝</td><td>P 執着</td><td>N 無関心</td><td></td><td></td></tr><tr><td>アーサー＝キャンベル</td><td>P 友情</td><td>N 疎外感</td><td></td><td></td></tr><tr><td>観月 碧</td><td>P 尊敬</td><td>N 脅威</td><td></td><td></td></tr><tr><td>ゴーストシープ</td><td>P 親近感</td><td>N 不安</td><td></td><td></td></tr><tr><td>ホローカーブ</td><td>P 感服</td><td>N 猜疑心</td><td></td><td></td></tr><tr><td>最大財産P:</td><td>2</td><td colspan="3">残り財産P：</td><td>0</td></tr></table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス	消費	破邪顕正(シナリオ専用ロイス)	P	N			九頭龍響	P 好奇心	N 隔意			烏丸 藤孝	P 執着	N 無関心			アーサー＝キャンベル	P 友情	N 疎外感			観月 碧	P 尊敬	N 脅威			ゴーストシープ	P 親近感	N 不安			ホローカーブ	P 感服	N 猜疑心			最大財産P:	2	残り財産P：			0
ロイス																																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイス	消費																																																
破邪顕正(シナリオ専用ロイス)	P					N																																																		
九頭龍響	P 好奇心					N 隔意																																																		
烏丸 藤孝	P 執着					N 無関心																																																		
アーサー＝キャンベル	P 友情					N 疎外感																																																		
観月 碧	P 尊敬					N 脅威																																																		
ゴーストシープ	P 親近感					N 不安																																																		
ホローカーブ	P 感服					N 猜疑心																																																		
最大財産P:	2	残り財産P：			0																																																			
思い出の一品																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
CR：ブラックドック	2	2	メジャー		自身	対抗		
効果：C値-Lv								
アームズリンク	4	2	メジャー	武器	対決			
効果：ダイス+Lv個								
雷の加護	4	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：メインBD組み合わせ判定ダイス+Lv個								
雷光撃	5	2	メジャー		対決	シンドローム		
効果：攻撃力+[Lv*2]								
アタックプログラム	4	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果：命中判定達成+[Lv*2]								
バリアクラッカー	1	3	メジャー	武器	対決	白兵	80	
効果：攻撃ガード不可、装甲無視								
タッピング&オンエア	1			視界	効果参照	自動		
効果：電波を受信したり送信できる判定が必要なら<RC>								
電子使い	1			至近	自身	自動		
効果：電子記憶媒体を読んだり書き込んだり出来る								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アメリカ帰りの帰国子女なせいか大分人懐っこい性格
初対面でも仲良くしようとする
お菓子をあげたりもする
日本での友だちをもっと増やしたいと思ってる