キャラクター名: アンバー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	88
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15	13		32 + 2	5
		敏捷度	5			9	1
体	11	筋力	9	4		24	4
		生命力	10	10	2	33	5
心	5	知力	6	1		12	2
		精神力	13	6		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/炎武帝グレンダール	8		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具の達人	3-213p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
バークメイル	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
専用化・盾(武器)	50
専用化・鎧	50
専用化・装飾品(HP)	50
専用化・装飾品(MP)	50
専用化・聖印	100

名誉点 所持 600 /合計 900

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	12	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		22		10
盾	ブレードキラー		22		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	12	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードキラー 価格は防具欄に記載、盾に対応しないため情報欠損あり	2	22	1	2d+ 18	12	15	42										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード（G・S）x9	○□□○□□
マナチャージクリスタル (3)x2	○□□○□□
魔晶石(3)x2	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 12	15

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	10			

装備品		説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	
耳		
顔		
首	聖印	スマルティエの銀鈴（7500）
背中	スマルティエの風切り布	
右手	スマルティエの宗匠の腕輪	
腰	スマルティエの武道帯	
足		
その他アルケミーキット		

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟