キャラクター名: モルセ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	学者	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴	魔神の生贄にされ(そうになっ)たことがある		
経験点	230		○人肉が食べられない		
			近所に芸術家が住んでいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	1		15	2
		敏捷度	9	2		18 + 1	3
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	10	3		20	3
心	9	知力	13	5		27 + 1	4
		精神力	11	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	5		
エンハンサー	2		
デーモンルーラー	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/距離	IB39 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖精語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

アンチボディ		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のアラミドコート		15	1	3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		2	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 2	5

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			
召異魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳		
顔		
首		
背中	宝石ケース	
右手	知力の指輪	価格は所持品欄
腰	ブラックベルト	
足		
その他	俊足の指輪	同上

装備品		説明
左手	知力の指輪	同上

その他メモ

ウィークリングとして生まれ、その時に魔神の生贄されそうになるが、周りの蛮族を殺し、その魔神に取引を持ちかけた。その結果蛮族たちの下から逃げることに成功し、人里近くの山で暮らしていた、そこで世捨て人の絵描きのおじいさんに会い、とても良くしてもらう。しかし、ある時期に里が蛮族に襲われ、自分たちの住む山にも蛮族が攻め入ってきた。もう逃げられないと悟ったおじいさんは彼に、「自分を使って高レベルの魔神を呼び出しお前だけでも逃げろ」と告げる。最初は拒むもおじいさんの意志は固く、また蛮族も迫っている状況であったため、彼はおじいさんを生贄として魔神を呼び出してしまう。

その時魔神がおじいさんを食べるシーンを見てしまったため、それからは肉が食べられなくなってしまう。

用心棒Ｉｖ５　絵師Ｉｖ１

名前の由来はモルセラから花言葉は「永遠の感謝」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
モルセ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【冒険者道具】
冒険者セット

【消耗品】
知力の指輪x3
俊足の指輪
ＭＣＣ（3）x5
ＭＣＣ（5）x3
魔晶石（5）x5
魔神の契約書x100
保存食（お徳用）x10

宝石x2

所持金 116 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 345 /合計 345