キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		助言		ジャッジ		自身	バトルパート開始時に味方ひとりを「奈落」以外に変更可能
メインクラス		庇う		ダメージ		0-1	対象の受けたダメージを肩代わり
メインクラス		肉の盾		ダメージ		0-1	ダメージ付随効果の打ち消し
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、複数回使用可
頭		カンフー		オート		自身	行動値1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	ダメージを受けた対象のみ肉体攻撃2
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1＋転倒
胴		やぶれひまく		ダメージ		自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効