

キャラクター名 プレイヤー名

鈴達 寧子

シンドローム	ハヌマーン パロール	ワークス	UGNエーエージェントC	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	性別	
覚醒	渴望	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	由緒正しい家系に生まれた	経験	大勝利	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	12
精神	3	1	3	1		8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0	
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
		業師	P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
マシラのごとく	3	7	メジャー	-	単体	対決	80%	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×10]する。ただし、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-5個される。1シナリオLV回まで使用可能。								
サイレンの魔女	3	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果: 「攻撃力:[LV×3]」の射撃攻撃を行う。このエフェクトを組み合わせた攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトを組み合わせた判定には「コンセントレイト」を組み合わせることはできない。								
振動球	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 「攻撃力:+LV」の射撃攻撃を行う。この攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	※	自動	-	
効果: あなたを対象を含む範囲攻撃の判定が行われる直前に使用する。その攻撃の対象を単体とし、あなたひとりに変更する。あなたはカバリングの対象にならない。1シナリオLV回まで使用できる。								
斥力障壁	1	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定の)ダメージを-[1D+LV×3]する。1ラウンドに1回まで使用可能。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。「難易度: 自動成功」の判定には使用不可。1シナリオに1回まで使用可能。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

