キャラクター名: 葉月　陽

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	19歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	33 %
出自	父親の不在	経験	長期入院	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	1	0		3	6
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	7	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクションライフル	射撃	6r+9	ー	8		ﾏｲﾅｰｱｸｼｮﾝで宣言して命中判定の達成値+5。同一ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可
スナイパーライフル	射撃	6r+4	ー	11		同一エンゲージ不可
強化ボルトアクションライフル	射撃	6r+9	ー	14		水晶の剣
強化スナイパーライフル	射撃	6r+4	ー	17		水晶の剣

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ボルトアクションライフル	
アサルトライフル	
ウエポンケース	
携帯電話	
コネ:手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
母親	P 憧憬	N 隔意		
桐谷 香子	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	18	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	〈シンドローム〉組み合わせた判定のC値 - 【ELV】(下限7)							
天性のひらめき	1	4	メジャー	-	-	-	-	
効果：	戦闘中を除き、あらゆる判定のC値 - 【ELV】(下限7)							
マルチウエポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	〈白兵〉〈射撃〉武器2つの攻撃力を合算する							
カスタマイズ	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	〈白兵〉〈射撃〉ダイス+【ELV】							
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：	〈シンドローム〉装甲値無視付与、ダメージ+【ELV*3】							
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	*	自動	-	
効果：	武器ひとつに対して攻撃力+【ELV*2】、持続:シナリオ中、1シナリオに3回まで							
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	□	□	
効果：	〈意志〉情報判定を「意志」で置き換え。ダイス+【ELV】							
零距離射撃	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果：	〈射撃〉ダイス+【ELV】、「同一エンゲージで攻撃できない」武器であっても至近で使用できる							
完全演技	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	完璧な演技を行う。必要なら〈知覚〉により判定							
写真記憶	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	完全に記憶する。必要な場合〈知覚〉により判定							
テクスチャーチェンジ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	物品の外見を変更する。見破るなら〈知覚〉同士の判定							
折り畳み	3	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	【ELV】個までの物品を紙状に折りたたむ。見破るなら〈知覚〉同士の判定							
万能器具	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	日用品を作り出す。必要なら〈RC〉により判定							

葉月　陽(ハヅキ　ヨウ)
19歳、大学生。
以前はファルスハーツ、そして今はＵＧＮのエージェント。陣営は自分にとって拘るものではない。
病に倒れた僕を治療するお金なんて、母子家庭にあるはずもない。
でも、僕は幸運だった――そう思うべきだろう。最先端治療と称してオーヴァードへの覚醒を促されたことも、今、生きていることを想えば。
どちらの陣営についたって、僕にとっては成り行き任せ。元同僚たちにだって、恨みも同情もありはしない。
ただ、望むのなら、この胸の孤独を埋められるのならば。

以前はファルスハーツ、今はＵＧＮのエージェント。
上にとって、そこそこ僕は使い勝手のいい駒らしい。
いいさ、全うしようじゃないか。自分の役割というやつを。

キャラクター名：葉月　陽

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
同時射撃	射撃	6r+9	ー	31		[浸食5]水晶の剣&マルチウエポン&コンセントレイト
カスタマイズ同時射撃	射撃	9r+9	ー	31		[浸食7]水晶の剣&マルチウエポン&カスタマイズ&コンセントレイト
100↑カスタマイズ同時射撃	射撃	13r+9	ー	35		[浸食7]水晶の剣&マルチウエポン&カスタマイズ&コンセントレイト
＋クリスタライズ	射撃	13r+9	ー	47		[浸食11]水晶の剣&マルチウエポン&カスタマイズ+クリスタライズ&コンセントレイト
(＋零距離射撃)	射撃	15r+9	ー	47		[浸食13]水晶の剣&マルチウエポン&カスタマイズ+クリスタライズ+零距離射撃&コンセントレイト
		0				
		0				

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
壁抜け	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：壁をすり抜ける。必要なら〈RC〉により判定								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								