キャラクター名: ヨイチ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		同じ夢を何度も見ている		
			まだ恋をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	5			12	2
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	8			16	2
		精神力	5			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/グレンダール	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	5	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（7日分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	3			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭 フード	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ドワーフ生まれのナイトメア。
幼い頃にナイトメアであるために捨てられ、山の中の遺跡を発見してそこに住み着いていた。
暫くは遺跡で暮らしていたのだが、幾度も幾度も同じ内容の夢（見たこともないいろいろな場所を旅する夢）を見、それに憧れた為に遺跡から飛び出した。
幸いにも、最初に辿り着いた街の人々はとても親切だった為、グレンダールの神官としての一通りの教養と知識を身に付け冒険者となった。
性格はとにかくマイペース。普段はマヌケなようにも見えるくらいのんびりとしているが、その実考えていることはしっかりと考えている。
花より団子のお年ごろらしい程度には大食い。悪食でもある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟