キャラクター名: ミニディム・トラベラー

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	♀	年齢	77
冒険者Lv	5	経歴	神器を見たことがある		
経験点	0		両親に愛されて育った		
			自分にそっくりな人物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2	1		13	2
		敏捷度	10	3		23 + 1	4
体	4	筋力	1			5	0
		生命力	5	2		11	1
心	12	知力	9			21 + 1	3
		精神力	10	4		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	5		
スカウト	2		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

装備品		説明
頭	黄金林檎の芽	1セッションにつき1回に一度HPを自MP1点消費させ代わりに1G獲得(1ゴールド)1回購入100G 食べるとHP、MPが2d+5回復する木の実が生えます
耳		
顔		
首	誓いのアンクレット	何者かからもらった ミニディムは監視されてる！
背中	宝石ケース	(土4光2風4)
右手	叡智の指輪	
腰	スカウト用ツール	
足		
その他	叡智の指輪	

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

APP6 SAN10

黄金林檎の芽
フー・H・クロウリー：１セッションというより１日に一回
フー・H・クロウリー：ＨＰ５点ＭＰ１０点をささげることで黄金のリンゴ()価格３００Ｇ
食べるとＨＰ、ＭＰが２ｄ＋５回復する木の実が生えます

「わたしのなまえー？ディムディムって言うらしいよー？」
小っちゃくなったディムディムさん。
基本的に幼くなって、多少素直に。
しかし伝統のドヤ顔は変わらず、今日も元気です！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ミニディム・トラベラー

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
宝石ケース専用化	50
誓いのアンクレット専用化	50

名誉点 所持 200 /合計 300

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	
北向きの針	
着替えセット	
叡智の指輪x2	
ヒーリングポーションx3	
魔晶石5点x4	
徹甲矢(12)x2	
魔力の矢	
ギャンブルで散財	
情報で散財	

所持金 1630 G

預金・借金 G