キャラクター名

プティウールー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
甘い唇	柔らかな唇。それはとても優しい記憶。
勉強	いい成績を取らないと。私にはそれしか取り柄がないから。
野苺	カゴに入れた野苺の赤さと、ジャムにした甘さを覚えている。自分だけで食べるのは寂しいからと、一緒に食べた人がいるけれど、顔すら思い出せない。
守り人	一人のアンデットが森を守っている。それはあなた？それともわたし？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メルダー	信頼	3	①②③④⑤	
グルーシャ	保護	3	①②③④⑤	
リスラム	信頼	3	①②③④⑤	
ビーズの花飾り	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	無	効果参照	他の姉妹からのあなたに対する対話判定は全て+1
メインクラス		平気		オート	無	自身	BPでのパーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用可能
メインクラス		失敗作		オート	無	自身	攻撃、判断判定の出目全て+1。ただしバトルパートで毎ターン終了時、戦闘終了時あなたの任意のパーツを一つ損傷。これはコストとしては扱われない
サブクラス		死の舞踏(ダンスマカブル)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うじむし		オート	無	自身	BTにてターン、パート終了時にこのパーツが損傷していたら修復しても良い
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		傘(合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御+1「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	無	効果参照	BP終了時にこのパーツが損傷してなければ他の姉妹の損傷してる基本パーツ計3つ修復可能。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ジャンクパーツ		オート	無	自身	BP終了時にこのパーツが損傷していなければ装備箇所の基本パーツは損傷前の状態に戻る。
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えられた際のみ使用可能。白兵肉弾ダメ+2