

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	出世
出自(効果)	錬金術師			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	22	7	24	12	21
ボーナス	4	3	7	2	8	4	7
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	5	8	2	10	4	7

HP	120
MP	104
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狩人の弓	80m	-1	13	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	風音の帽子		1		2	4		2	
胸部	フィルボトラベルジャケット				2	4		2	
補助	バトルバックラー				1	7			-1
装身具	鷹の目								
能力値			5	0	8	0	4	18	10
スキル			5	46					
その他			3	3					
総計(右)			13	62					
総計(左)					13	15	4	21	9
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	くさび
MPポーション	冒険者セット
HPポーション	筆記用具
万能薬	小型ハンマー
	小道具入れ
異次元バッグ	
	風読みの羽根
矢筒	ファイナロー
エレメンタルアロー	
エレメンタルアロー	

現在重量: 22
 最大重量: 22
 所持金: 1788
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。相手が2体以上の時ダメージ+SL×2								
ダブルショット	1	9	メジャー		自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃を2回行う。1回目の攻撃が外れると2回目は行えない。2回目はダメージに+3D。								
	1							
効果:								
ピアッシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージに+(SL)Dする								
	1							
効果:								
ブルズアイ	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃のダメージに+感知する								
シュアショット	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃の命中判定+1D、ダメージに+SL								
ホロウショット	2	12	マイナー		自身	自動	SL/G	
効果: 貫通ダメージ、メインプロセス中継続。								
	1							
効果:								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 離脱を行う。離脱してもマイナーアクションを使える。								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 射撃ダメージ+SL×3								
アキュレイトショット	1	8	効果参照		自身	自動成功		
効果: ホークアイの効果をシーン終了まで持続する								
	1							
効果:								
アデプト	3	-	セットアップ	-	自身	自動成功	SL/G	
効果: スレイヤーの分類を変更する								

錬金術士の両親の元で育った幼少期、研究の為に生活費まで費やす両親を見て、お金の大事さを知る。

お金を稼ぐ手段として商売や、錬金術に手を出したが、弓の才能があることに気が付き冒険者としての活動も始めた。

現在は将来の商売の為にコネクションを作るため様々な依頼を受ける傭兵としてギルドを渡り歩いている。

座右の銘「お金は大事よ、食べるためにも、眠るためにも、遊ぶためにも、生きる為に使えるのだから」

例えどんな人であってもすぐに見捨てたりしない人情味を持っていたが、とある人物からの裏切りを受け、少しだけ疑り深くなった。

「…不快だと思ったら我慢せずに言った方がいいこともあるよね。」

