キャラクター名: 境　彰(さかい　あきら)

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	感染	衝動	加虐	初期侵食率	33 %
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	平凡	邂逅	同行者/高崎隼人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	3			6
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイレーション	ＲＣ	6r+2	8	21		装甲無視、ドッジを行えない
サイレーション@60	ＲＣ	7r+2	8	21		
サイレーション@80	ＲＣ	8r+2	8	21		
サイレーション@100	ＲＣ	9r+2	8	24		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
マスターハーミット	P 好奇心	N 憎悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
サイレンの魔女	7	5	ﾒｼﾞｬｰ		ｼｰﾝ(選択)	対決	-	
効果：	攻撃LV*3、装甲無視、コンセ×							
疾風迅雷	4	3	ﾒｼﾞｬｰ		-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：	ドッジを行えない。1シナリオにLV回							
マシラのごとく	3	5	ﾒｼﾞｬｰ		単体	対決	80	
効果：	攻撃LV*10、１シナリオに1回、ダイス-5							
先手必勝	3	-	常時		自身	-	-	
効果：	行動値LV*3、基本浸食値+4							
リミットリリース	1	6	ｵｰﾄ		自身	自動	100	
効果：	判定を行う直前。C値-1(下限5)1シナリオに1回							
蝙蝠の耳	★							
効果：	あらゆる音を聞き分ける。10km先も							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

普通に生まれ、普通に育ち、普通に生きてきた
自分の事はどこにでもいるモブだと思っている。
能力を得て、UGNに入った現在でさえもその気持ちは変わらない。
鍛錬を受け、良き先輩も得、任務も着々とこなしていった。
「みんなすごいなぁ…まぁ僕は今までと変わらずモブらしく死なないように頑張らないとな」

などと言っていた矢先、自分の体から”賢者の石”が見つかった。

ハヌマーンのピュアブリード
自分の身を守るためRC(サイレンの魔女)攻撃で敵に近づかず速攻で敵を一掃する戦法