- プレイヤー名 -

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ステーシー	寵愛点	11

初期配置	花園		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容			
隠れ場所	屋腹裏海屋が、クローゼットが押し入れか・・・あなたはそこに小さな一人だけの世界を作っていた。そこに関じてもれば、あなただけの世界になる。ここでもそんな順か場所が必要だろうか。			
死の訪れ	大切な人が死んだ。			
花園についての記憶。	私たちの知っている場所はこんなところではなかったはずだ。			

·····································					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ヨウツイ(PL:夏みかんさん)	独占	3	12345		
桜井・K・飛鳥(PL:pine villageさん)	執着	3	12345		
		2	12345		
		2	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目を+1してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定において、出目を+1してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目に+1。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出日は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン株了時および報題検ブ時、おなたは任意のパーツを一つ機構する。この機構はコストとしては振わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲撃攻撃にのみ可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射擊攻擊5
胴		せぼね		オート	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低1)する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動值+1
胴		手鏡		オート	なし	なし	小さな手鏡。幾年も大事に大事に使ってきた鏡。映る自分が好きじゃなくても、それがかつて映していたものは大切だ。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1