

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	酔っ払い女
	オプション		年齢	28		性別	女
覚醒	犠牲	衝動	飢餓		初期侵食率	30 %	
出自	安定した家庭	経験	自堕落な生活		邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:飲酒運転	1		知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100以下	RC	3r+6		17		範囲 ドッジ不可 8
100以上	RC	3r+6		20		範囲 ドッジ不可 8
100以上自己バフ乗せ	RC	13r+6		25		範囲 ドッジ不可 C値6 26+10+4+8+6+3×3=63
支援(100以上)		0		5		ダイス+10 攻撃力+5 (C値-1) 9 (13)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:研究者	
応急手当キット	
思い出の一品	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
亜純血:ハヌマーン	P	N	
昔の同級生	P 幸福感	N 隔意	
霊 結衣	P 友情	N 困惑	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	10	残り財産P:	4
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果: ソラリス								
エクспロージョン	3	3	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+8の射撃 シナリオlv回								
ツインバースト	3	3	メジャー			対決	リミット	
効果: 攻撃力+lv×3 ドッジ不可								
戦乙女の導き	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象の次のメインプロセスの攻撃力+5、ダイス+lv個								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: ダイス+lv×2 C値-1 (下限6)								
ポイズンフォッグ	1	2	メジャー	至近	範囲			
効果: 範囲至近化 シナリオlv回								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メジャー二回 シナリオ一回								
スピードフォース	1	4	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: イニシアチブにメインプロセス lv回								
波紋の方陣	5	3	オート	視界	単体	自動	80	
効果: 自分以外対象 ダメージを適用前に- (LV+1D) ラウンド1回								
アクアウィターエ	2	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 重圧は無効 対象の戦闘不能をLv×10のHPで回復 シナリオ一回								
元気の水	★		メジャー	至近	単体	自動成功		
効果: なんか元気が出る水(酒)作る。								
声なき声	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動成功		
効果: 声届ける 心開いてるなら相手の声も聴ける。酔っ払い特有の幻聴								
効果:								

栗色の長髪をなびかせる長身の女性。ジーパンがよく似合う感じ。普通にしてれば格好良さそうなのだが、手にぶら下げた一升瓶が全てを台無しにしている。無類の酒好きであり、眠さえあれば酒を煽っている。昼とか夜とか関係ねえ。マジで水と同じ、というか水の代わりに飲んでる。次から次へと大量の空き瓶が生成されていくため、周りを歩く時には注意が必要。空き瓶のゴミの日やばくね？

燐支部。というか中身も自分で生成できる。アルコール度数120%の酒を作って飲んだりしている。酒なの？

これ。間違っただけで飲んだチルドレンは大変なことになるとか…(茶番用)

酔っばらってるのが素なのか、異様なのんびり屋であり、あらゆることに対してテキトーな姿勢を見せる。とろんとした目で酒瓶を傾ける姿はまごうことなき酔っ払い。だが、責任感がないわけではなく、真面目な話は普通にできる。

燐支部の頼れるお姉さんとして頑張っていきたい。うん、たぶん。

学生の頃に事故で覚醒し、霧谷雄吾に保護された経緯がある。学生時代の彼女が何がどうなっただろうな。むやみやたらに過去を語ろうとはしない。

霊結衣の事件時は、いつもとそう変わらないような面持ちで、中空を眺めながら、いつもの数倍の量の酒を煽ってぼんやりとしていたという。

能力は主に酒類を媒介にする。アルコールに混ぜた薬品を急速に気化させたり、引火させたりする。

コードネーム:《Drunk Vomit》

第一話にて、FHエージェント「ザ・サンド」調査の任に当たる。不可解な記憶の齟齬に違和感を覚えながらも、事件に巻き込まれ覚醒した黒木巡を弟子に迎え、さらには蜚原輝にまで師匠面をしていくが、青野間瑠美の暴走によりギャグムードは終焉を迎える。酔いも覚めるわこんなん。ナイトイーターが語った言葉の意味とは。そして現れる死んだはずの親友・霊結衣の姿を前に、午垂は何を思うのか――？