

キャラクター名  プレイヤー名

スウド

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	バトル	Lv.1:	フォーチュネイト	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	神官長			目標	慈愛

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	39	42	6	24	6	15
ボーナス	6	13	14	2	8	2	5
クラス修正	0	3	4	0	0	1	0
他修正			3				1
能力値	6	16	21	2	8	3	6

HP	204
MP	221
フェイト	21

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エンサイト	39	-2	30	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ブリュンヒルデ					26			
胴部	S1ライディングジャケット				1	7			-1
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			16	0	21	0	3	29	11
スキル									
その他			2	1	1	2	2	9	20
総計(右)			16	31					
総計(左)					24	38	5	35	32
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
GMPポーション*5	1 ムガ=モリの角笛
GMPポーション*5	幸運の鍵
GHPポーション*4	人技の書
GMPポーション	
	対毒符*2
	転移の呪符*2
異次元バッグ	生命の呪符
ベルトポーチ	ウーツの矢*15
リムブースト・メタル	
リムブースト・リフレクス	矢筒
漆黒の星	リンメル の 矢*3

現在重量:	46	所持金:	0	預金・借金:	
最大重量:	52				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
イメージボディ	1	4	セットアップ		自身	魔術		
効果: 回避+[SL*2]。ラウンド持続								
オーソリティ:プリガンティア	1		判定直前	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果: リアクション判定+2D								
インターフィアレンス	1	10	判定直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果: 命中判定で勝利したら攻撃失敗								
フェイタルチューン	1	F1	判定直後	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果: ダイス一つの出目+SL								
戦場の陥穽	1		イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	シーン1回	
効果: 対象に[SL*5]点のHPロスを与える								
アデングダム	1	8	イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果: メインプロセスを行う								
ブレイブソウル	1		イニシアチブ		自身	自動	シナリオ1回	
効果: メインプロセスを行う。メインプロセス終了時HPO								
スピードリーディング	3	11	イニシアチブ		自身	自動	シーンSL回	
効果: マイナー、メジャーの呪符を使用する								
ウィンドアタック	1	4	マイナー		自身	自動	騎乗	
効果: 武器攻撃ダメージ+敏捷								
天の火	1		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージ+[CL*10]								
神速の鼓動	1		メジャー			自動	ダメージ、MP増加	
効果: メジャーアクションを2回行う。同じスキル、パワーを連続して使うことはできない。								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー		自身	自動	メインプロセス1回	
効果: ファミリアアタックとメジャーアクションのスキルがパワーを使用する								
ダブルショット	1	9	メジャー		自身	自動		
効果: 単体※に射撃攻撃を2回行う。2回目はダメージ+3D、1回目が外れると2回目は行えない								

数年前に父ノールと喧嘩をした結果、家出を冒険者になる  
別に親のことを嫌っているわけではないが自由に生きたい身としては大神官を継ぐというのは受け入れがたいものがある  
まあ弟がいるしきっとそっちが継いでくれるだろう  
それからは気ままな冒険者生活  
1人で簡単なクエストをこなしたり1回限りのパーティを組んだりしてなんとか生きていくだけのお金を稼いで暮らしていた  
最低限しか働かないためお金がない  
あまり同じ場所に長居せざるんところを放浪している  
好奇心が強く好戦的で殴ればだいたい解決すると思っている  
家出する際に親が大事にしていたサークレットを拝借した  
旅の資金にしよう、なんてことはさすがに考えておらず父への嫌がらせ程度の考えで持ち出した  
このサークレットは"豊潤の妹神"ムントより授けられたと言われており、大神官が代々引き継いできた  
このサークレットが伝承武器"ブリュンヒルデ"である

ブリュンヒルデ  
継承: スロット  
伝承: 死神の武器、暗黒の武器  
宿命: 希望  
呪詛: 重圧(知力)、臆病

エンサイト  
種別: 器/弓  
重量: 10

キャラクター名  
スッド

プレイヤー名

所持品			
ランチボックス			
至高の料理*5			
エポナプス			
業火矢*3			
エレメンタルアロー：水*3			
鎗矢*3			
エレメンタルアロー：土*3			
影矢*3			
勇気のホイッスル*2			
至高の料理*4			
上位治療符*10			
アルカナム：アーケセラウガ*3	1		
アルカナム：アエマ*3	1		
アルカナム：ディジニ			
アルカナム：ダオ			
アルカナム：星	1		
アルカナム：ダグデモア			
アルカナム：シームルグ*3			
アルカナム：ディアボロス*2			
アルカナム：アラクネ			
アルカナム：大地	1		
アルカナム：グランアイン*3	1		
アルカナム：フェンリル*3	1		
アルカナム：ダナン*2			
アルカナム：カトブレパス			
覚醒の爪			
キーンブレイド			
紫電剣			
敏捷のクリスタル			
精霊：光のクリスタル			
飛行のクリスタル			
対抗：威圧のクリスタル			
武器強化			
使い魔			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果：	[(SL+2)D+CL] 貫通							
空蟬	1		判定直後		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	回避判定直前に使用。クリティカルに変更する。							
バーサタイル	1		クリンナップ		自身	自動	シナリオ1回	
効果：	使用したスカウトのシナリオ制限スキルの使用回数を1回増やす							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	スキル打消し							
時の支配者	1		効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	スキル、パワー打消し							
アルカナム	1		アイテム					
効果：	アルカナム取得							
リバースカード	1		効果参照		自身	自動		
効果：	アルカナムの逆位置効果を使用							
テンションアップ	1		パッシブ					
効果：	アルカナムの効果を受けているときダメ+1D							
スタイル：ウェントス	5		パッシブ				飛行	
効果：	攻撃対象が飛行状態ではない時、ダメ+[SL*4]							
アームズマスタリー：弓	1		パッシブ					
効果：	命中+1D							
コンシールアタック	3		パッシブ				隠密	
効果：	命中+1D、ダメ+ [(SL)D]							
カードマスター	1		パッシブ					
効果：	同じアルカナムを3枚まで持てるようになる							
アキュレイト	1		パッシブ					
効果：	器用判定+1D							
ストレイトショット	1		パッシブ					
効果：	射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定+1D							
フォーチュンヒット	1		パッシブ					
効果：	武器攻撃ダメ+幸運							
マークスマン	5		パッシブ					
効果：	射撃攻撃ダメ+ [SL*5]							
シャドウストリーム	1		パッシブ					
効果：	イメージボディの効果中にダメ+敏捷							
スペシャライズ：弓	1		パッシブ					
効果：	弓を使用した命中判定+SL、ダメ+1							
アビリティアダプト	1		パッシブ					
効果：	敏捷+[SL+1]							
コンシールマダー	3		パッシブ				隠密	
効果：	攻撃の命中+1D、ダメ+[SL*4]							
異才：ラビットハンド	1		パッシブ					
効果：	武器攻撃ダメ+敏捷							
ファミリア	1		アイテム					
効果：	使いSL個取得							



