キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	女性
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	心の壁	邂逅	任意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	2	1	0			3
社会	1	0	0			1

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	3	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊プラスチックシールド	白兵	3r-2	4	1		
ガード100↓		0	19			
ガード100↑		0	24			
攻撃80↓(3+4)	ＲＣ	3r+4		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

思い出の一品	
コネ：要人への貸し	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
薬師寺春	P　誠意	N　不安		
PC1	P　庇護	N 疎外感		
PC4	P　信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	―	―	―	―	
効果：	C値-[LV]（下限7）							
紅の刃	1	1	メジャー	視界	―	対決	―	
効果：	Dm+[LV+1]							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	―	
効果：	行動済みにならずにカバー							
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動	―	
効果：	G値+[LV*5]							
ブラッドバーン	2	4	メジャー	―	―	対決	80↑	
効果：	Dm+[LV*4]、MP後HP5点失う							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：	Dm+[LV*5]							
かぐわしき鮮血	1	―	メジャー	至近	自身	自動	―	
効果：	特定個人を探し出す							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「能力創造計画」
FHによって主導されていた“輝かしいオーヴァードの未来”のための計画。
オーヴァードが手にする能力は個々に由来するものだが、それを意図的に望んだ能力を付与できないかという研究だった。
プロジェクトは十数年前に遂行されたが、成果を出さないまま解体されている。
今となっては潰えた夢の残骸だ。実験により生まれた不幸な子供たちを残しただけの。

【概要】
表の顔は女子高生、裏ではY市UGN支部所属のエージェントだ。
物心ついた時からオーヴァードであり、UGNに身を置いている期間は長い。
支部長の薬師寺春と【PC2】とは付き合いが長い。

年こそ若いがエージェントとしては古株で、イリーガルにも顔が広い。
首都圏で活動しているイリーガルと組んだことは数えきれないほどで、【PC4】ともそのような経緯で知り合った。

エージェントの仕事はそんなに好きではないが、家族のために頑張ろうと思っている。

【能力】