

キャラクター名  
ゾスキー・オターク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	630		家族から探されている 守りの剣を手に持ったことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8			13	2
	敏捷度	4	3		12	2
体	筋力	9	2		18	3
	生命力	4	3		14	2
心	知力	9	4	2	24	4
	精神力	5	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	ミスティック	3
コンジャラー	5		
プリースト	2		
マジテック	1		
セージ	4		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
魔法拡大/時間	IB39	p	p
MP軽減/コンジャラー	IB33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	
幸運の星の導きを知る	
幸運は知恵を助ける	
幸運は富をもたらす	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ソフトレザー	7	3	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	2H	15	-1	2d+	2	10	4	25									
戦旗槍加工済み (防御系)																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3	12	36

回避	防護点
2d+	3

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			
神聖魔法	2	6			
魔動機術	1	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+	8
	2d+
	5

生命抵抗	精神抵抗
2d+	7
	2d+
	7

MP
40

装備品	説明
頭 マグスフィア (小)	
耳	
顔	
首 聖印	グレンダール
背中	
右手 マナリング	魔法のダメ+1 専用化済み
腰	
足	
その他 軍師徽章	ウォーリーダー技能を使うのに必要

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
一般技能インベントリ3 ノーブル2 彫刻オタク※5 ※オリジナル技能=ただの悪ふざけ	チェック
超がつきそうなぐらいの彫刻鑑賞オタク (超彫刻オタク)	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
特に過去の文明期に作られた彫刻が好き。 故郷の街の守りの剣の台座が魔動機文明の作品だったために、守りの剣を引き抜いて台座だけ持って帰ろうとしたことがある。(もちろん、警備の人に見つかってものすごく怒られた。)	□□□□⑳
そして、故郷の周りがある、めばしい彫刻はすべて見たため、新しい出会いを求めルキスラにやってきた。	□□□□㉕
そのとき、うっかり家族にルキスラに行くことを言わなかったため、故郷の街では謎の失踪をしたと思われている。	□□□□㉙
	□□□□㉚

