

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	17	18	18	12	6
ボーナス	2	2	5	6	6	4	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	6	7	7	6	3

HP	48
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	妖精の花盾				1	1	5		1
装身具	グリモア								
能力値			2	0	6	0	6	13	7
スキル	ダグデモア							2	
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					8	4	11	15	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 3 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7	1		8	+ 3 d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 6  
 最大重量: 6  
 所持金: 40  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ: ナイトメア	★		パッシブ					
効果:	1点以上のダメージ時放心追加							
ファイアロード	5		パッシブ				火属性	
効果:	魔法攻撃のダメージ+[SL*4]							
ファイアボルト	★	6	Xジャー	20m	単体	魔術		
効果:	火属性魔法 2D+10ダメージ							
コンセントレイション	★		パッシブ					
効果:	魔術判定+1D							
ステップ: ブライト	2	5	セットアップ		自身	自動		
効果:	行動値+[SL*2]							
ブーストマジック	★	5	マイナ			自動		
効果:	魔法ダメージ+【感知】							
マタドール	1	4	判定直前					
効果:	回避判定+[SL+1]							
リゼントメント	★		効果参照			自動	1/Snr	
効果:	対象を単体変更、ダメージ+[CL*10]							
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果:	対象:範囲[SL*2]体に拡大、MP中							
ダンシングヒーロー	★		判定直前				1/sen	
効果:	判定+1D							
エキスパート	★	3	マイナ		自身	自動		
効果:	Xジャーの魔術判定+1D							
テイルズシンボル	★		アイテム				1/Snr	
効果:	虚脱の人形: 道具、セットアップに使用。対象の全判定をR中-1D							
イフリートシマー	★		パッシブ				火属性	
効果:	1点以上のダメージ時命中-1D							
トレーニング: 敏捷	★		パッシブ					
効果:	敏捷基本値+3							
トレーニング: 知力	★		パッシブ					
効果:	知力基本値+3							

デフォルト閥属性  
 行動値: 15+4 (ステップ: ブライト)

- 回避判定  
10+2D
- 魔術判定  
8+3D  
8+4D: I+パート
- ダメージ  
31+2D(放心+R命中-1D): 火属性  
38+2D(〃): ブーストマジック

