キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ウロボロス	ワークス	何でも屋	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	35
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3							
効果：	C値-LV							
原初の灰：病める探求	1							
効果：	C値-1　シナリオ1回　暴走							
リミットリリース	1							
効果：	C値-1　シナリオ1回							
神速の鼓動	1							
効果：	シーン（選択）、視界に変更							
影の武具	1							
効果：	白兵武器作成							
原初の赤：コンバットシステム	1							
効果：	白兵の判定ダイス+[LV+1]							
原初の白：サポートデバイス	3							
効果：	判定ダイス+[LV*2] シナリオ3回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								