<u>┌</u> キャラクタ−	-名====						一 プレ	/イヤ-	-名						スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
														効果:					ヴァード	のエキスト	ラ化		
シンドローム	ハヌマーン ワーク					クス	ス 何でも屋		'לו	<b>ヴァー</b>					リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
		ワロホロス				·#A	1			4.00				効果:				=	コスト分の	HPで復活			
オプショナル	<b>և</b>				#	齢			_   1	生別					コンセントレイト	3							
覚醒				衝動	肋				初期侵	食率	食率		%	効果:				1	C値-	-LV			
出自				経	険		_		邂	逅				効果:	切の灰:病める探求	1		   C値-	1 =1+1	<u> </u> リオ1回 暴	走		
															 ノミットリリース	1		C 112					
		ヮ.	ークス オ		ス	成長	他修	正	能力値			3		効果:				C	L 値-1 シ	 ナリオ1回			
肉体	2		1	3					6	行重			7		神速の鼓動	1							
感覚	2		0	0					2	(非装			7	効果:				シーン	L ン(選択)	」 、視界に変	 E更		
精神	3		0	0					3	戦闘			2	-	影の武具	1							
社会	1		0	0					1	全力	移動	1 2	4	効果:		1 -		1	白兵武	⊥ 器作成			
肉	<u></u>		Ì			精神				社会		原初の		1									
	SL 修	正	技能	SL	修正	E   1	技能		修正	技能			修正	効果:			1	白兵	 の判定ダ-	 イス+[LV+	1]		
白兵	3		射撃				R C			交渉				原初	カ白:サポートデバイス	3							
回避	1		知覚	1		ī	意志			調達		1		効果:			'	判定ダイ	イス+[LV*	2] シナリ	オ3回	1	
運転:		芸	術:			知識	:			情報:噂	話	2				*							
運転:		芸	術:			知識	:			情報:				効果:					•	1			
運転:		芸	術:			知識	:			情報:													
運転:		芸	術:			知識	:			情報:				効果:						•			
運転:		芸	術:			知識	:			情報:													
武器・□	 1ンボ	能	力命中	値(	:値 I	な撃力	<b>計 射程</b>			х <del>т</del>	Χŧ			効果:					1				
2VHH = 2 '3'			0	_			3312			,, <u>c</u>													
														効果:			1	T	I	T			
														L									
														効果:		1	T	T	T				
	-	16 Van		7.000	/-=L				N.T.				÷1 m										
防具			格装用		避	行動				メモ				効果:									
						_	全計准Ⅰ	<b>H</b> ·	0	合計回	游·		)										
所持品										ш.													
										イス													
						対	象		情(pos) 感情(neg) タイ 消費														
									P	N													
									Р	N													
						$\bot \vdash$			P	N													
						$\bot \!\!\!\! \bot$			P	N													
						$\bot \!\!\!\! \bot$			P	N													
						$\bot \!\!\!\! \bot$			P	N													
	_				⊣∟			P	P N														
										残り財産P:													
							八別圧	٠.	-T	スク別住「・													