キャラクター名

リヴニール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	【陥穽】
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	1	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
お茶会	小鳥の声、美しい庭園、白い椅子と白いテーブル。ティーポットから注がれる紅茶。甘い香りのクッキー。楽しい談笑。あなたが少女として生きた時の、甘い記憶。その記憶はあなたを少女であり続けさせる。
銃声	突然の破裂音。何か焦げ臭い音がして。胸の奥が熱くなって。とっさに振り向いて、そしてあなたは…そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。
？？？	
？？？	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルベライト	信頼	3	①②③④⑤	
アイリーン	信頼	2	①②③④⑤	
ロマン	恋心	0	①②③④⑤	
怠惰	忌避	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ＋2
ポジション		加速する狂気		オート	0	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定＋１
メインクラス		†死神†		オート	0	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1しても良い。
サブクラス		殺劇		オート	0	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1して良い
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
		失敗作		オート	0	自身	攻撃・切断判定の出目は＋１される。ただし、バトルパートの毎ターン終了時及び戦闘終了後、任意のパーツを損傷しなくてはならない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		卍有刺鉄線卍		ダメージ	0	自身	自身が相手にダメージを与えた際に使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
頭		☆たからもの		オート			めだま
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		卍名刀卍		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定
腕		卍死神の鎌卍		アクション	3	0	斧、白兵攻撃3
腕		†封印の包帯†		オート	0	自身	ガンドレット、腕へのダメージに常に防御1、腕にある白兵・肉弾のダメージに＋1
胴		しんぞう		オート			最大行動値＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アサシン†ブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2＋連撃
胴		☆たからもの		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１